

ريزدينت إيڤل 4

biohazard

من جديد.. نخوض معكم أقوى وأعنف لعبة.. إنها ريزدينت إيڤل في إصدارها الرابع..
في هذا الحل نأخذكم وسط أروقة وسراديب مخيفة لنقدم لكم أسهل الطرق والخطوات لإكمال هذه اللعبة المثيرة.



الفصل الأول





الفصل الأول (١)

بعد انتهاء عرض البداية سر لأعلى الممر أمامك ووسط مجموعة صغيرة من الغربان يمكنك تجاهل الغربان أو الإطلاق عليها للحصول على أدوات مختلفة منها جوهرة سبينال. سترى شاحنة على يمينك ومنزلاً على اليسار. على يسار المنزل يوجد صندوق أدوات يحتوي على أداة عشوائية. ادخل المنزل من الباب الأمامي، وتقدم نحو الزاوية لترى مشهداً.

جهز نفسك بسلاح على الفور لتطلق على القروي ليظهر مشهد آخر. بعد القضاء عليه، سيظهر ثلاثة أعداء آخرون خارج المنزل. قبل القضاء عليهم، اتجه لأعلى الدرج خلف المبنى لتحصل على ذخيرة مسدس من على الطاولة، ومن ثم اقفز من خلال النافذة المجاورة.

ستهبط مباشرةً وسط ثلاثة قرويين، بسرعة اهرب لتبتعد بعض الشيء عنهم قبل أن تطلق عليهم. بعد ذلك، اركض لنهاية الطريق الذي كانت تسده الشاحنة وتفحص الكوخ المجاور لتعثر على بعض الأدوات ونقطة حفظ.

اتجه لأعلى الممر حيث ستجد المزيد من الغربان التي يمكنك الإطلاق عليها إذا شئت والحصول على عبوة يدوية من أحدهم. تقدم قليلاً وسترى كلباً قد وقع في فخ الدب. اقترب منه لتتمكن من إنقاذه. تابع التقدم لتصل للافتة تعثر على يمينها على أعشاب حمراء. تابع تقدمك عبر الممر حذراً من فخاخ الدببة في الطريق. عند قاعدة التل المنحدر يوجد فخّان. إما أن تعطلها بالإطلاق عليها أو السير من حولها، ومن ثم تابع طريقك لأعلى التل. في القمة يوجد قروي، تخلص منه وتابع الطريق.

ستعثر على كوخ صغير آخر على الجانب الأيسر للممر، وفي الداخل يوجد أعشاب خضراء وصندوقان للأدوات. احذر من القرويين الذين سينتبهون لدخولك عند بداية الجسر، تخلص منهم أو اركض عابراً الجسر بسرعة.

سترى كوخاً ثالثاً لكن لا تدخله مباشرةً لأن بداخله قروياً، إما أن تتخلص منه عبر النافذة أو تستدرجه للخارج. ادخل للكوخ والتقط ذخيرة المسدس وحطم صناديق الأدوات، ثم اخرج وأكمل تقدمك لأعلى الممر ومن خلال الباب التالي.

في نهاية الممر سيتم تنبيهك للنظر من خلال المنظار. بعد المشهد تخلص من القرويين الذين ظهروا في المشهد. على الجانب الأيسر للممر يوجد ممر ضيق، تقدم من خلاله لتجتاز خلفية المنازل دون أن يروك. أول منزل تتجاوزه ستكون خلفه أعشاب خضراء، التقطها وأكمل التقدم لتصل للمنزل التالي الذي سيكون على يساره سيدة قروية تعمل. هذا المنزل على يمينك به نافذة، ادخل منها واجمع كل الأغراض بالداخل.

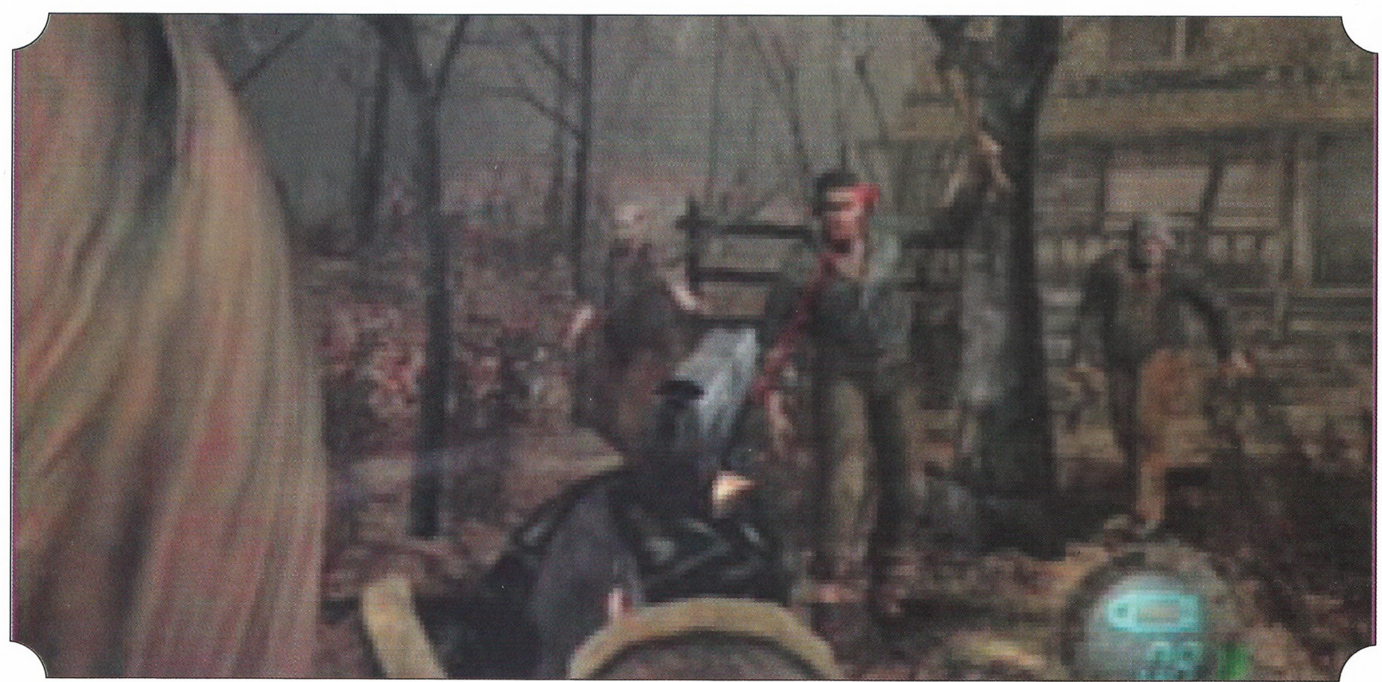
اخرج من نفس النافذة. الآن استعد للركض مجتازاً القروية ومتقدماً عند المنزل الثالث لتنعطف لليمين وتدخل من الباب المفتوح. فور دخولك سيظهر مشهد.

بعد قيام ليون بدفع الخزانة لسد الباب، قم بدفع الرف الخشبي نحو النافذة لتسدها وتمنع دخول القرويين للمنزل. ثم اجمع الأغراض تحت الدرج، واصعد لأعلى الدرج. ستجد على يمينك بندقية، التقطها على الفور من على الحائط. اجمع كل









الأغراض هنا مهشماً زجاج الخزانة ومن ثم اقفز من خلال النافذة الزجاجية غير المحطمة لتصبح على سطح المنزل.

انعطف لليمين حتى تصل لآخر السطح. هذه منطقة ممتازة للإطلاق على الأعداء دون أن يتمكنوا منك. استعد مباشرةً بالبندقية لأن أول قروي سيقترب منك سيكون رجل المنشار الآلي. صوّب على رأسه حتى تتخلص منه ولا تستخدم معه المسدس لأنه لا يؤثر فيه كثيراً. واستخدم العبوات لتفرق القرويين. بعد المعركة سيظهر لك مشهد. الآن أصبح بإمكانك التجوّل في هذه المنطقة دون قلق من الأعداء. استكشف كل منزل، وعاود صعود نفس المنزل السابق لتجمع الأغراض التي تركها الأعداء على السطح. بعد أن تنتهي من جمع المنافع في هذه المنطقة، اتجه للجانب الشمال الشرقي مستعيناً بخريطتك لمعرفة الوجهة المطلوبة وادخل المنطقة التالية.

هذه المنطقة يوجد بها قرويون يعملون غير منتبهين لوجودك. أول كوخ على يسارك يحتوي على نقطة حفظ وصندوق أدوات. اخرج من هذا الكوخ وادخل للحظيرة على اليمين التي بها شجرة معلّق عليه ورقة زرقاء. هذه الورقة الزرقاء تفيدك بوجود خمسة عشر ميدالية زرقاء معلقة في أماكن مختلفة من القرية، ستجد سبعة منها هنا في المزرعة، والبقية في منطقة الساحة. الآن اهتم فقط بالتخلص من القرويين أولاً حتى لا يعيقوا تفتيشك عنها وجمع المنافع.

على يمين المنزل أمامك يوجد قروي يعمل، وبالداخل يوجد قرويان آخران. أطلق على أول قروي ثم انسحب لمنطقة آمنة وابدأ في التخلص من كل من يقترب منك. القرويان الآخران سيكونان على الجانب الأيسر فتأكد من القضاء عليهما. بعد ذلك يمكنك استكشاف المزرعة.

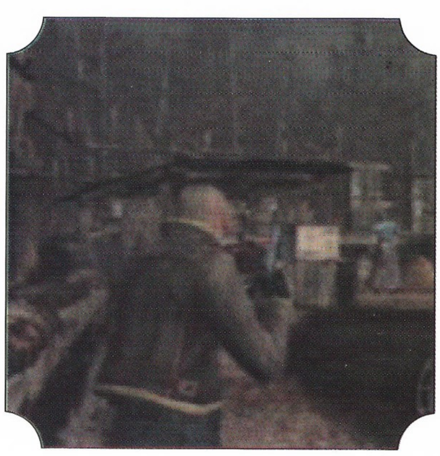
ابدأ بتحديد مواقع الميداليات الزرقاء بواسطة الخريطة إذا شئت لتحصل على هدية من التاجر. على اليسار يوجد بئر معلق فوقها قلادة، لا تطلق عليها النار حتى لا تسقط وسط المياه القذرة وتفقد قيمتها، لذلك أطلق النار على الدعامة الخشبية الصغيرة التي تسند غطاء البئر حتى ينغلق ثم أطلق على القلادة لتسقط فوق الغطاء. التقطها ثم أكمل تفتيش المزرعة محطماً الصناديق وجامعاً الأغراض. تابع لنهاية الممر للجانب الجنوب شرقي واتجه للمنطقة التالية.

في كل مرة ترى اللافتة الخشبية ذات الجماجم اعلم أنك في منطقة فخاخ. كن يقظاً ومستعداً لأي مفاجأة، وتقدم قليلاً لترى مشهداً. من بعده اضغط بسرعة على الأزرار التي تظهر على الشاشة لتتفادى الهلاك في اللحظة الأخيرة.

بعد نجاتك من السحق بواسطة الصخرة، ادخل للنفق ولاحظ وجود أداتين تبرقان في السقف. أطلق عليهما النار لتحصل على جوهرتي سبينال. اخرج من النفق ببطء فمازلت في منطقة الفخاخ، حيث سيكون هناك قروي قريب معه عصا حارقة.

تقدم ببطء حتى لا يركض نحوك مباشرةً وستراه يختبئ خلف المنزل ويرمي الفخ من بعيد. حاول التخلص منه من مكانك بالتصويب بالمسدس بدقة،







وإذا لم تتمكن، فاركض بسرعة للجانب الأيمن للمنزل حذراً من فخاخ الدببة على الأرض والأسلاك المشتعلة واقض على القرويين هناك بحذر. يمكنك التصويب على يد القروي لتجعل الفخ ينفجر فيه.

حين تتخلص من جميع القرويين هنا، استكشف المنطقة لتجمع الأدوات واحذر من الأسلاك المشتعلة والمصائد. فتش أيضاً عن أعشاش الغربان على الشجر لتجمع منها جواهر سبينال.

الآن ادخل للمنزل الشرقي وذلك بركل الباب ذي القفل عدة مرات لتفتحه. احذر من الفخاخ بالداخل واحفظ اللعبة إذا شئت. تقدم بحذر وادفع الخزانة التي تسد الفتحة في الحائط لتدخل لمنطقة أخرى وسط المنزل. اقترب أكثر من الخزانة التي تهتز وافتحها لترى مشهداً.

الفصل الأول (٢)

خلال المشهد نفذ الأوامر التي تظهر على الشاشة. وبعد عودة التحكم إليك، استكشف الغرفة لتجمع الأدوات. اخرج للرواق لترى قامة شخص غريب من خلال النافذة. أكمل تقدمك واحفظ اللعبة إذا شئت. اخرج من المنزل وانعطف لليسار لترى التاجر. قم ببيع جواهر سبينال التي معك، ثم اشتر بندقية القنص. بعد الانتهاء من المتجر، اتجه لخلف التاجر لتجد براميل، حطمها لجمع الأدوات ثم حطم البرميل على الجانب الآخر للمنزل وتخلص من الأعداء.

في البداية تسلّح ببندقية القنص وانظر من خلال فتحات الجدار المحطمة لتتخلص من الأعداء القريبين منك. ثم تخلص من الأعداء المتواجدين على المنصات العلوية بين الجبلين. بعد ذلك تسلّح بالمسدس.

الآن افتح الباب واتجه لليمين وسترى قدوم حشد من القرويين نحوك. عاود الدخول من الباب من جديد وانتظرهم ليدخلوا واقض عليهم واحداً تلو الآخر مستهدفاً الرؤوس لتقضي عليهم أسرع وتوفر الذخيرة.

بعد أن تقضي على أول دفعة اخرج من الباب وانزل الدرج على يمينك إلى الممر الضيق. لليسار يوجد كوخ خلف بابه قرويان اثنان. استدرجهما للخارج واقض عليهما. الكوخ التالي عند الركن بداخله قروي أيضاً، حين تقضي عليه اخرج من خلال النافذة وأطلق على المزيد من القرويين على قمة السطح. تسلق السلم لتصبح على السطح وافتح الصندوق لتحصل منه على النصف الأيسر للميدالية.

تقدم مقترباً من الكوخ على الجانب الشمالي غربي وسيظهر جمع من القرويين من الخلف. اركض خلف البناء وضع نفسك بمكان ممتاز بحيث لا أحد منهم يستطيع أن يتواجد خلفك وأطلق عليهم. حين تقضي على مجموعتين منهم لن يكون عليك القلق بشأن المزيد منهم بعد الآن.

النصف الثاني من الشعار يمكنك العثور عليه في المنطقة الجنوب شرقية، في ممر ظهرت منه أول مجموعة من الأعداء. التقط النصف الأيمن للميدالية واقترب من الباب المقفل الشمالي. ادمج الميداليتين لتحصل على ميدالية المسدس وضعهما داخل الباب لتفتحه، ومن ثم تابع للمنطقة التالية بعد جمعك لكل الأغراض في هذه المنطقة.

دمّر البراميل هنا لجمع الأغراض، ثم ادخل من خلال الباب الأيمن ليستقبلك قرويان، اقض عليهما. تقدم وادخل من الباب وحاذر من اثنين منهم موجودين في نهاية الردهة على يسارك. حين تتخلص من الخطر، اتجه لنهاية الردهة واقفز من خلال إحدى النوافذ على يمينك وستدخل لغرفة كبيرة مفتوحة بداخلها أربعة قرويين على الجانب الآخر.

مع اندفاع اثنين منهم نحوك، احتم خلف الحاوية الحمراء بالضغط على A للانحناء. الاثنان الآخران سيقذفان عصي المواد عليك مشعلين أول قرويين وذلك يسمح لك بالتركيز على القذائف. يمكنك









الإطلاق عليها فور انطلاقها من أيديهم أو الإطلاق على أيديهم لتشعلهما.

بعد أن تقضي على الأربعة القرويين، تقدم نحو خلفية الغرفة. حاذر من فخاخ الدببة الموزعة على الأرض، واثنين من القرويين قادمين من الباب على اليسار. يمكنك هنا جمع الأغراض من الفرنين على يمينك قبل الخروج من خلال الباب خلف أكياس الرمال.

من بعد الدخول، على يسارك يوجد نافذة مغطاة بالألواح. استخدم سكينك لتحطم الألواح وتقفز من فوق الحافة لتعثر على أداة قناع الأنيق، ومن ثم اقفز عائداً من خلال النافذة. ادخل الممر في النهاية الأخرى للغرفة لتخرج من المبنى، وتقدم لأسفل الردهة. بعد الانعطاف يساراً ومن ثم لليمين من جديد سترى قروياً. اقض عليه وانزل السلم على اليسار لتحصل على بعض الأدوات. تسلق السلم للأعلى وستخرج من المنطقة.

يوجد ساعة جيب نحاسية متدلية فوق بئر، قم بالإطلاق أولاً على الدعامة الخشبية كما سبق وفعلت. تخلص من الغربان إذا شئت لجمع ما هو مفيد منها بالإضافة إلى الذخائر حذراً من المصائد والأسلاك المشتعلة.

تقدم لنهاية الممر إلى باب غريب الشكل. تفحصه لتواجه أول لغز في اللعبة:

عليك هنا تحريك أقراص الشعار ليتطابق مع شكله الأصلي. لحل اللغز قم بإدارة القرص مرتين للأعلى، ثم مرة واحدة لليسار. داخل الغرفة ستعثر على مفتاح الشعار وبعض الأدوات. حين تدخل من خلال الباب يسار السرير سينتهي هذا الجزء من الفصل.

الفصل الأول (٣)



بعد المشهد، استكشف الخزانة أمامك لتعثر على أعشاب خضراء. الآن عاود دخول نفس الباب لترى مشهداً جديداً. التقط الأدوات هنا ثم غادر الغرفة وانزل عبر الدرج. يوجد باب تحت الدرج خلفه قروي بانتظارك فلا تفتحه.

استكشف المنزل وفتش الخزائن لتعثر على عبوة، بيضة في الفرن، ومال. احفظ اللعب، ثم اخرج من الباب الرئيسي للمنزل مجهزاً بالبندقية.

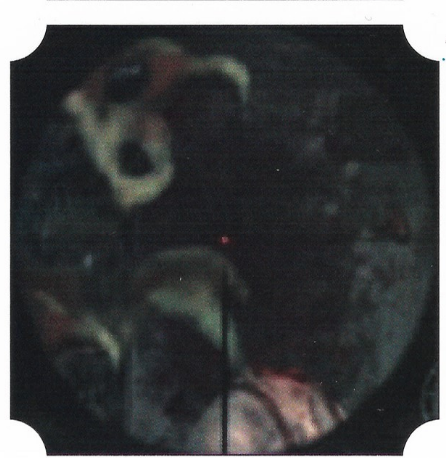
فور الخروج سيظهر لك رجل المنشار الآلي المزعج. استهدفه بدون تضييع وقت واقض عليه ليسقط على الأرض، ثم استخدم المسدس على القرويين، وبدّل بين السلاحين كما تراه مناسباً. بعدها تأكد من التقاط الياقوتة من رجل المنشار الآلي.

تقدم قليلاً وأطلق على عش الغراب لتحصل على سبينال. تخلص من القرويين الذين سمعوا صوت الطلقة ثم ادخل للكوخ التالي لتعثر على أعشاب حمراء.

أكمل التقدم وأطلق على العش التالي لتحصل على ذخيرة. اخرج من الباب التالي لتعود لقرية بوابلو من جديد.

فور دخولك للقرية من جديد، سيندفع نحوك جمع من القرويين من وسط المدينة. بسرعة الجأ إلى داخل المبنى الصغير على يسارك واستخدم البندقية







لتتخلص منهم مع اقترابهم. أو اهرب بسرعة متفادياً إياهم بدون إهدار للذخيرة واتجه لليمين إلى الباب الفولاذي الذي يحمل شعاراً. افتح الباب بمفتاح الشعار الذي معك وادخل متجاهلاً القرويين. حطم الصندوق على يمينك لتحصل على ذخيرة مسدس، واحفظ اللعبة إذا شئت. ادخل للغرفة التالية وحطم البرميل لتحصل على ذخيرة، ثم أطلق على المصباح المتدلي من السقف لتحصل على جوهرة لقرية بوابلو ولكن من بعيد لأنها ستسقط وتنفجر. الآن انزل إلى النفق السفلي.

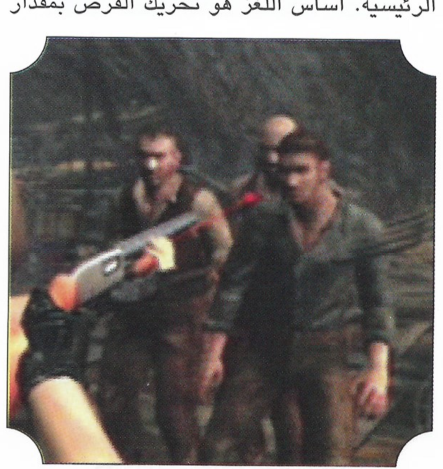
تقدم للكهف الصغير وأطلق على المصباح، لتسقط جوهرتا سبينال من السقف. ثم حطم الصندوق لتعثر على لباس رأس الأنيق. أكمل تقدمك لتصل إلى التاجر وقم بالمقايضة لكن لا تبع قناع الأنيق حتى ترصعه بالجواهر القيّمة التي سترفع سعره. بعدها ادخل من الباب التالي لتعثر على سلم يقودك لمنطقة القبور.

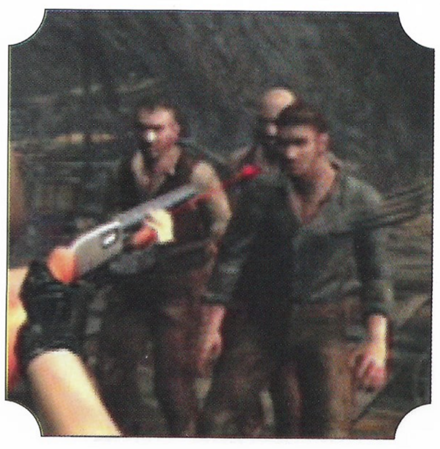
تقدم لأعلى الممر الذي يقودك لساحة المقبرة واستدر لتطلق على العش وتحصل منه على عبوة يدوية. ثم ستجد عشاً آخر تحصل منه على ذخيرة بندقية قنص. بعد المشهد، أطلق على الغربان وستسمع القروية على اليمين الطلقات وتخرج متقدمةً نحوك. تخلص منها ثم ادخل للكوخ لتجمع الأدوات. تخلص من أي قروي يقترب منك. الآن ادخل لساحة المقبرة لتصل إلى السياج وترى قرويين أحدهما معه مواد مشتعلة. تذكّر بأنه يوجد ميداليات زرقاء هنا، حدد موقعها وأطلق عليها النار. تقدم إلى باب المبنى لتكتشف بأنه مقفل ويظهر لك مشهد. اتجه لخلفية المبنى وستجد قرويين أحدهما معه مواد مشتعلة. أطلق عليه سريعاً لتشتعل المواد وتخلصك منه ومن معه. خلفهم ستجد منصة لغز. عليك في هذا اللغز مطابقة رموز قبور ساحة المقبرة الرئيسية. أساس اللغز هو تحريك القرص بمقدار ثلاث حركات أو أربع فقط ليتوقف القرص، بترتيب صحيح حتى تتمكن من إضاءة ثلاث رموز مطلوبة. لحل اللغز قم بإدارة الأقراص بالترتيب التالي: ٣، ٤، ٣، ٣، ٤، ٣، ٣ وستتم إضاءة ثلاث رموز وتظهر لك الجوهرة الخضراء.

تابع طوال الطريق الذي يقودك لما بعد المبنى شرقاً. ستصل إلى جسر به قروي ينادي على اثنين من رفاقه. اقض عليهم ومن ثم اقفز من فوق الفجوة. على اليسار يوجد كوخ بداخل صناديق ومذكرة. لا تفتح الصندوق على اليسار لأنه يحتوي على أفعى تلدغك. اخرج من الكوخ وأكمل عبور الجسر الخشبي قافزاً من فوق الفجوات ومتخلصاً من القرويين. أطلق على بقية الميداليات الزرقاء هنا ثم اخرج من المقبرة.

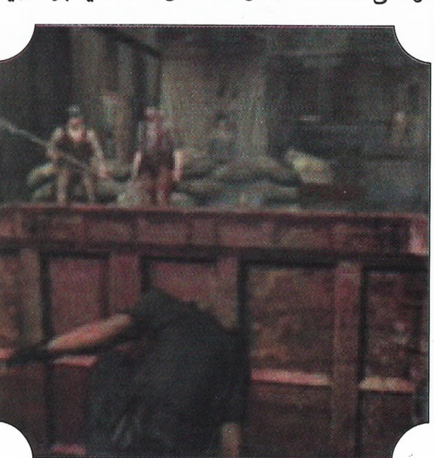
عند دخولك لهذه المنطقة ستجد عبوة مضيئة، التقطها ثم حطم البرميل على يمينك. تقدم قليلاً حتى

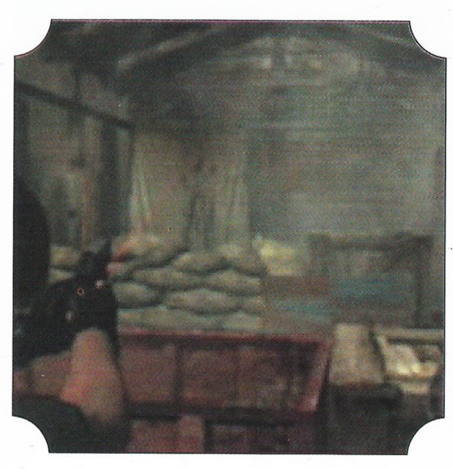


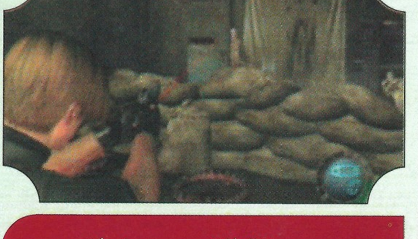




ترى مجموعة من الغربان، ارم عبوة مشتعلة عليهم لتحصل على الكثير من المال والجواهر. ستجد أيضاً جوهرة سبينال على العربة على اليسار.
استكشف أول كوخ لتحصل على ذخيرة مسدس وجوهرة سبينال ثم ادخل للكوخ الثالث لتعثر على المزيد من الذخيرة للمسدس. ادخل من الباب على اليمين وتقدم حتى تصل إلى التاجر. احفظ اللعبة ثم اشتر ما تريد. حطم البراميل لتجمع الأدوات ثم اخرج من نفس الباب الذي دخلت منه. اصعد الدرج وادخل من الباب على يمينك.
ادخل الكوخ واجمع الأدوات والذخيرة، ثم تابع السير لأسفل التل بحذر مستعداً للمفاجأة. اضغط الأزرار المطلوبة لتنجو. استدر وأطلق على الجوهرة سبينال على الحائط.
تقدم على المرفأ وسترى قروياً من بعيد. أطلق عليه أو على السلك المشتعل لتتخلص منه. سيظهر المزيد من القرويين، فور ظهورهم ارجع لأول المرفأ لتضمن عدم ظهور أحدهم من خلفك وأطلق عليهم. بعد ذلك أكمل تقدمك جامعاً الأدوات، وأطلق على العش.
حاذر من القروي الذي في الكوخ على اليسار. تابع لأعلى التل ومن خلال الباب للمنطقة التالية.
تقدم بخط مستقيم حتى ترى مشهداً. من بعده التقط الأعشاب الحمراء المجاورة وعد للتفرع في الطريق واسلك الطريق الأيسر، وفي الطريق أطلق على العش لتحصل على الخلخال الذهبي. ادخل أول كوخ لتعثر على أعشاب صفراء وذخيرة مسدس. اخرج وادخل الكوخ الثاني، اجمع الأغراض واحفظ اللعبة.
تأكد الآن من خلط الأعشاب (صفراء + حمراء + خضراء) إذا كانت متوفرة. تقدم على رصيف البحيرة واقفز لداخل القارب وانطلق به حتى ترى مشهداً.







معركة الزعيم: ديل لاجو

فور بدء المعركة اضغط زر التصويب لتحمل رمحاً واقذفه على الزعيم على الفور. سيسحبك الزعيم نحو ركام الأغصان، لذا عليك بسرعة الانعطاف لليمين أو اليسار لتتفادى الاصطدام بها. أطلق الرمح على الزعيم في كل مرة تتاح لك الفرصة، وتذكر أنك لن تستطيع تحريك القارب ورمي الرمح في نفس الوقت. ستأتي لحظة يتوقف فيها القارب عن الحركة ويصبح الجو ساكناً للحظات. استعد بالرمح واتبع السهم الأحمر إذا ظهر وصوّب على الزعيم وأطلق عليه مرتين على الأقل لأن هذه هي الفرصة المثالية لإلحاق الضرر به.
بعد ثلاث ضربات سينتهي أمره، ولكن كن يقظاً لأنك ستضطر لضغط زر فجائي لتخليص نفسك في النهاية. تذكّر أيضاً أنه في كل مرة تسقط في البحيرة، اضغط بسرعة على الزر الذي يظهر لك حتى تعود إلى القارب. في كل مرة تكون طاقتك منخفضة سيكون ليون بطيئاً أثناء السباحة وسيتمكن ديل لاجو من ابتلاعه. لذلك عليك الحرص على صحة ليون واستخدم خليط الأعشاب في اللحظة الأخيرة.. لملء الطاقة وزيادة معيار الطاقة مربع واحد.

الفصل الثاني



الفصل الثاني (١)

من بعد المشهد، التقط العبوة الضوئية، ذخيرة المسدس والأدوات الأخرى. انزل من القارب واتجه نحو القارب الآخر. لو كانت صحتك ضعيفة أو أردت الحصول على علاج احتياطي، قم بصيد السمك بواسطة حربة القارب. اتجه بالقارب نحو المنطقة ذات الضوء الأزرق لتعود للتاجر.

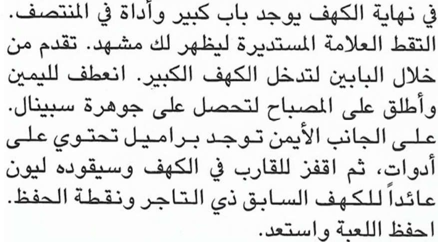
حطم البراميل واجمع الأدوات واشتر ما تشاء من التاجر. عد للقارب وأبحر به للجانب الآخر الأيمن لتصل لمنطقة الكوخين التي كان القارب يقف عندها سابقاً. فتش الكوخ الأول لتحصل على أدوات وذخيرة مسدس، ثم فتش الكوخ الثاني. لا تتقدم أكثر، بل عد على الفور للقارب. حين تنتهي من جمع الأدوات، عد للشاطئ الشرقي، وادخل من الباب للمنطقة التالية.

تسلّح بالبندقية، ثم تقدم لترى مشهد ظهور لاس بلاجاس. أطلق على الرأس مباشرةً حتى تتخلص منه لأن رأسه يحتوي على مجسات حادة خطرة تصلك من بعيد وتضرك. من الآن فصاعداً لا تطلق على القرويين العاديين على رؤوسهم حتى لا يتحولوا إلى لاس بلاجاس. اتبع استراتيجية الإطلاق على الساقين. أكمل التقدم وحطم برميلاً لتحصل على عبوة يدوية.

سيكون عليك القفز من فوق عدد من الفجوات لتصل للجانب الشمالي للنهر. اتجه للركن الشمالي شرقي المنطقة وتسلّح ببندقية القنص لتتخلص من القروي في الكوخ الصغير، ومن ثم انزل بواسطة الحبل للطابق السفلي.

في النهاية الشرقية للمنطقة، سينتهي الطريق بجوار النهر. أطلق على السلاسل التي تحمل الصندوق المجاور وسيسقط للمياه حتى تتمكن من القفز لتصل للجانب الآخر. في المرفأ الأوسط، توجد جوهرة سبينال يمكنك الإطلاق عليها من على أحد الروافد قبل الإطلاق على صندوقين آخرين على المرفأ الجنوبي. تسلق السلم على المرفأ الجنوبي واسحب الرافعة لتفتح الممر للكهف.

من الممر خلف الشلال سيظهر جمع مندفع من القرويين. استدر واقفز عائداً للمرفأ الجنوبي قبل التصويب على الأعداء. مع قفزهم من فوق الصناديق، أطلق عليهم بالمسدس لتطرحهم في المياه. بعد ذلك اقفز عائداً للمرفأ الأوسط واتجه من خلال الكهف خلف الشلال.



في نهاية الكهف يوجد باب كبير وأداة في المنتصف. التقط العلامة المستديرة ليظهر لك مشهد. تقدم من خلال البابين لتدخل الكهف الكبير. انعطف لليمين وأطلق على المصباح لتحصل على جوهرة سبينال. على الجانب الأيمن توجد براميل تحتوي على أدوات، ثم اقفز للقارب في الكهف وسيقوده ليون عائداً للكهف السابق ذي التاجر ونقطة الحفظ. احفظ اللعبة واستعد.

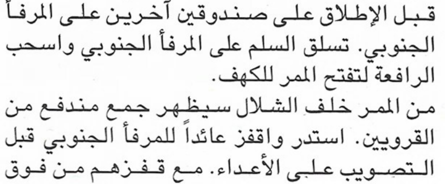
اصعد الدرج الشمالي وتسلق السلم للمنطقة التالية. في البراميل المجاور توجد أعشاب خضراء، ادخل عبر البوابة على اليسار لتواجه الوحش العملاق إل جيجانت.



معركة زعيم: إل جيجانت

من بداية المعركة، اركض بعيداً عن طريق العملاق وتحيّن الفرصة المناسبة مع دورة حوله لتطلق عليه بالبندقية.

إذا كنت قد ساعدت الكلب في بداية اللعبة فسيظهر في المعركة ليقوم بتشتيت انتباه العملاق. استغل فرصة تشتيت انتباه العدو بالتالي: تعبئة السلاح، جمع الأعشاب وخلطها، معالجة نفسك، التصويب على رأس العملاق. أثناء المعركة حاول التصويب كثيراً على رأس العملاق وسيُنهك ويخر على ركبتيه. فور سقوطه على ركبتيه بسرعة اركض نحوه واضغط الزر الذي يظهر لك على الشاشة لتقفز فوق ظهر العملاق. على الفور اضغط الزر التالي الذي سيظهر لك لتقوم بقطع الطفيليات التي تظهر على ظهره. كرر هذه العملية ٣ مرات ليسقط العملاق ميتاً. أهم شيء في هذه المعركة هو التحلّي بالصبر وتحيّن الفرص المناسبة والانتباه جيداً لتفادي الهجمات. إذا شعرت بأنك فاشل في الركض لتفادي هجمات العملاق فكل ما عليك فعله هو الوقوف ساكناً حين يقوم بهجمته ثم الضغط السريع على الأزرار التي تظهر لك لتتفادى الهجمة. بعد القضاء عليه، التقط جائزتك منه، واجمع الأدوات الموجودة في هذه المنطقة، ثم اخرج عائداً للساحة.

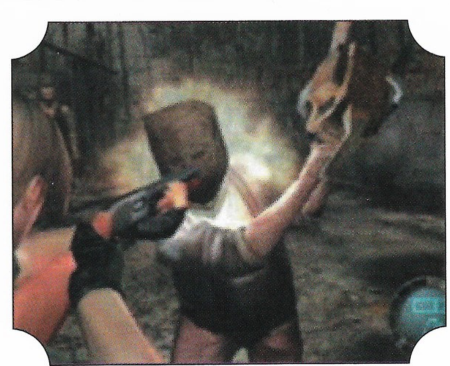












ابدأ في التوجه غرباً نحو المبنى. بعد عبور الممرات الخشبية، توقف قبل التقدم للمبنى وتسلح ببندقية القنص. وتخلص من الذئاب. بعد ذلك، سيظهر ذئبان آخران تخلص منهما بالبندقية. بعد ذلك، تابع لأعلى التل واحذر من الذئب التالي، فتش المنطقة لتجمع الأدوات ومنها جوهرتان من الأعشاش.

اتجه لباب المبنى المقفل الآن لتفتح الباب باستخدام الشارة المستديرة. فتش الجانب الأيمن والأيسر للمبنى لجمع الأدوات ثم تقدم للمنصة لتجد المال. في أحد جانبي المبنى توجد ردهة ضيقة تقود إلى سلم. تسلق السلم للطابق العلوي للمبنى وستكتشف أن البوابة مقفلة. لتصل للجانب الآخر للمبنى، قف في منتصف الدور الثاني أمام الثريا واقفز نحوها. حين تتأرجح للجانب الآخر اقفز لتصبح على الجانب الآخر.

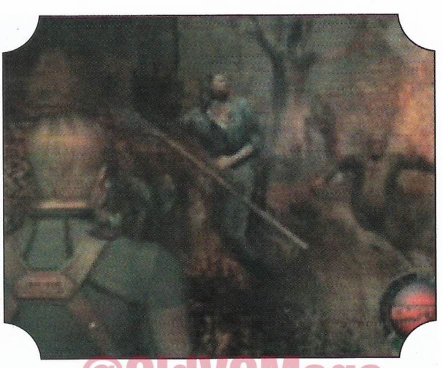
على الجانب الآخر للطابق العلوي للمبنى توجد لوحة تحكم للأضواء. باستخدام لوحة التحكم يمكنك إدارة الثلاثة أضواء. الهدف هو مطابقة نمط الأضواء حتى تندمج تماماً مع الصور الملونة الموجودة. قم بإدارة الضوء الأحمر حتى تشير فتحة المفتاح للأسفل. أدر الضوء الأخضر حتى تشير فتحة المفتاح لليسار. أدر الضوء الأزرق حتى تشير فتحة المفتاح إلى اليمين. حين يتم توجيه الثلاث أضواء لوجهتها الصحيحة، أدمجها لتفتح البوابة على الجانب الجنوبي للمبنى.

افتح الباب خلف البوابة المرفوعة لترى مشهداً وتلتقي بآشلي. اجعلها تتبعك واتجه نحو السلم الذي يقودك للطابق الأرضي عليك إمساكها في أسفل السلم. مع خروجك من ردهة المبنى الرئيسية سترى مشهداً آخر.

الفصل الثاني (٢)

دمر البراميل لتجمع أعشاباً خضراء، ذخيرة مسدس وأداتين عشوائيتين. بعد ذلك افتح الباب لتخرج للساحة. مع خروجك من غرفة مخزن المبنى، سيظهر مشهد قصير. اجعل آشلي تنتظر بقرب





الباب وتسلح ببندقية القنص واستهدف أحد البراميل الموجودة في العربة في بأعلى التل لتشعل العربة وتتدحرج البراميل للأسفل قاضيةً على معظم القرويين. أطلق على من تبقى من القرويين والتقط ذخيرة المسدس من العربة المشتعلة، ومن ثم نادِ آشلي حتى تأتي وقُدها للمنطقة التالية.

انزل السلم على الجانب الغربي لتدخل الكهف الذي به تاجر. اشتر ما تريد واجمع الأدوات التي يمكنك العثور عليها قبل تسلق السلم الشمالي (بقرب نقطة الحفظ) وأطلق النار على المصباح لتحصل على جوهرة سبينال ثم اخرج للمنطقة التالية.

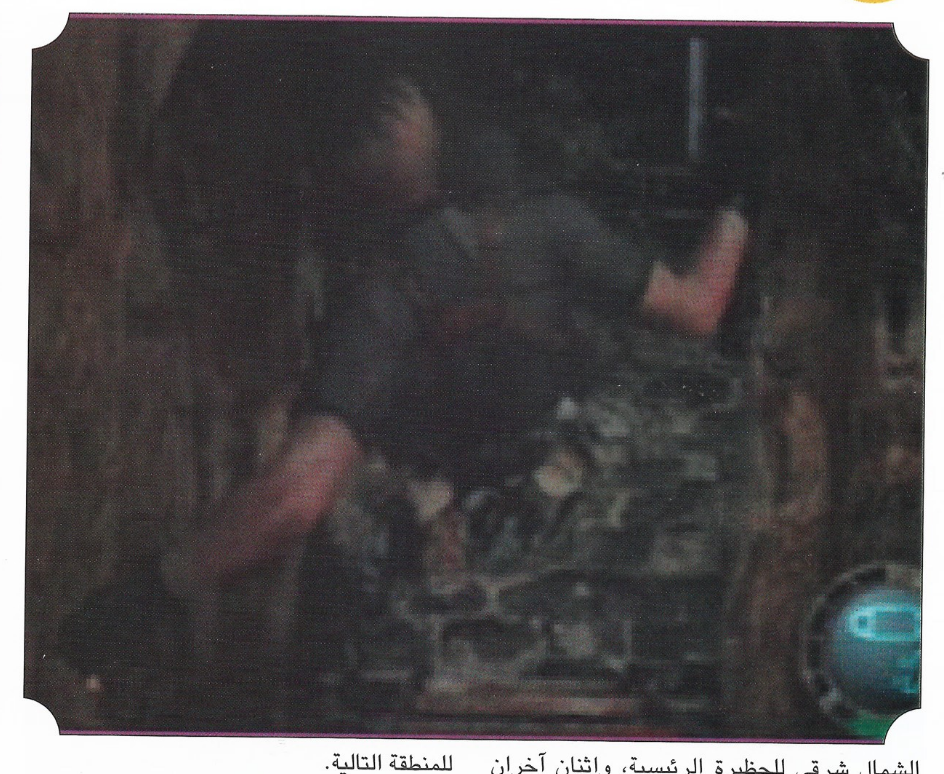
مع عودتك للقرية الرئيسية سيظهر قروي من اليسار. أطلق عليه ثم وصل آشلي لمكان آمن. على يمينك ستجد برجاً كبيراً. توجه بآشلي لأعلى البرج واجعلها تنتظرك حتى تقضي على القرويين وتجمع الأدوات.

حين تنتهي من إزالة جميع المخاطر، التقط الأدوات، ثم عد إلى برج الجرس واستدع آشلي لتمسكها وهي تنزل من السلم. أرشدها إلى الباب لتخرج للمنطقة التالية.

فور دخولك لمنطقة المزرعة، تقدم لأسفل الطريق قليلاً واطلب من آشلي أن تختبئ في الحاوية الفولاذية الحمراء على اليمين. بعد ذلك تخلص من الأعداء، وتقدم نحو حدود المزرعة مستخدماً بندقية القنص أو البندقية. يوجد اثنان من القرويين على الجانب







الشمال شرقي للحظيرة الرئيسية، واثنان آخران جالسان على الشرفة عند الحظيرة، وآخران داخل الحظيرة.

بعد التخلص من الأعداء في المنطقة ، تقدم واحذر من الفخاخ على الأرض أمام السلم. تسلق السلم للطابق الثاني وادخل من خلال النافذة لتصل إلى الشرفة الخشبية في الخارج. في النهاية الشمالية لهذه الشرفة يوجد سلم عنده قروي. تخلص منه، ومن ثم عد إلى آشلي أو صفر لها لتخرج وتأتي إليك.

أرشدها للمنطقة التي كان بها القروي الأخير واقفز للأسفل للطابق السفلي من جديد. في الركن الشمال الشرقي، يمكنك مساعدة آشلي للصعود على كتفيك والوصول للجانب الآخر للباب لتفتحه لك. تابع للمنطقة التالية.

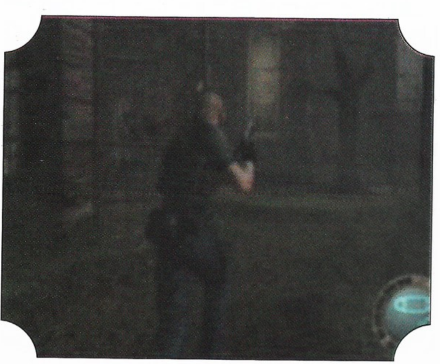
عند بداية الممر الجديد يوجد تاجر يمكنك الشراء منه. الآن هو الوقت المناسب لتطوير بندقيتك إذا لم تكن قد فعلت مثل: قوة إطلاق النار، الدقة، وسرعة إعادة ملء الذخيرة. مع عبورك للجسر سترى مشهداً من بعده ستتم مطاردتك لداخل المنزل المهجور حيث سيكون عليك أنت ولويس مواجهة جمع القرويين.

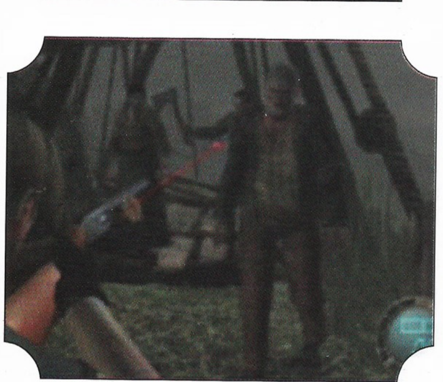
فور عودة التحكم إليك، عليك إيقاف اجتياح القرويين لبضع دقائق فقط، وهذه مهمة ليست بالسهلة. ابدأ بدفع ثلاثة رفوف كتب في المنطقة أمام ثلاث نوافذ، يحاول القرويون الدخول منها. توجد أيضاً أعشاب في المنطقة السفلية عليك التقاطها وخلطها. بعد أن تسد جميع النوافذ، اركض لأعلى الدرج.

قف عند قمة الدرج متسلحاً بالبندقية، ناظراً لأسفل الدرج ومنتظراً ظهور أي قروي راكضاً للأعلى. سيحاول لويس إبقاءهم أسفل الدرج لفترة، ولكن هذا لا يعني أنك لن تنال نصيبك منهم أعلى الدرج. يمكنك رمي عبوة أو اثنتين لقاعدة الدرج لتساعد في تقليص عددهم. في نهاية المطاف، سينسحب لويس لأعلى الدرج معك.

في نفس وقت صعود لويس لأعلى الدرج، سيبدأ القرويون برمي السلالم لتسلق النوافذ الثلاثة للمنطقة العلوية. حين يكون متاحاً لك، اركض لأعلى السلالم واركلها. سيتابع الأعداء التجمّع ويجبرونك على الانتباه من كل الاتجاهات. ارم عبوات على قمة

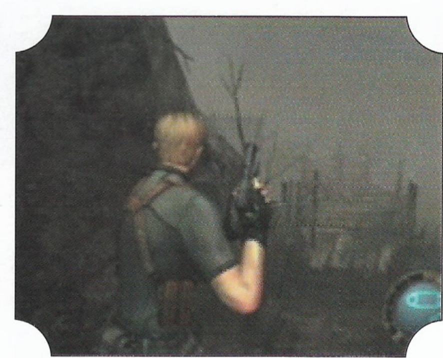












الدرج لتتخلص من جمع منهم، وأطلق بالبندقية لتتخلص من البقية. في النهاية ستقضي عليهم وينتهي هذا الجزء من الفصل.

الفصل الثاني (٣)

اجمع الأغراض في هذا المنزل ثم اخرج. على اليسار ستجد ذخيرة وعند الجدار الجنوبي ستجد ذخيرة مسدس. ادخل الكوخ الذي به نقطة حفظ واجمع الملفات إذا شئت واحفظ.

توجه إلى التاجر وخذ منه ما تريد. في الفجوة الجنوبية يوجد رافعة يمكنك سحبها لفتح أحد البابين على اليمين أو اليسار. يمكنك فتح باب واحد فقط إما الأيمن أو الأيسر. وفيما يلي شرح لما يوجد خلف كل باب:

ـ الطريق الأيمن:

اختيار الطريق الأيمن سيجعلك تخوض مطاردة قصيرة مع العملاق الضخم. من بداية الدخول تجهّز بالمسدس، تقدم قليلاً وسيظهر العملاق. على الفور ومن بعد انتهاء المشهد صوب على الصخرة على يسارك في الأعلى. ستهبط الصخرة في الطريق لتعيق تقدّم العملاق لفترة بسيطة يمكنك استغلالها في الركض بسرعة نحو الباب المقفل بالأقفال والإطلاق على كل قفل حتى ينكسر. لو اخترت ركل الباب ستتأخر كثيراً، لذا أطلق بالمسدس عليه لتكون أسرع، وادخل.

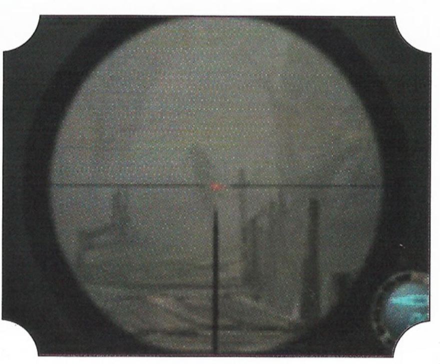
اركض عبر الجزء الثاني للنفق متجاوزاً كوخين. وصوّب على الصخرة الكبيرة على اليمين في الأعلى لتهبط وتعيق تقدّم العملاق من جديد. استغل هذه الفرصة في الإطلاق على الأقفال وفتح الباب. اركض بسرعة إلى الباب الأخير واطلب من آشلي الانتظار. ارجع بمفردك إلى العملاق وارم عليه عبوة ضوئية. بسرعة استغل هذه الفرصة في التقاط المفتاح القديم من على الأرض على يسار العملاق. بعدها عد سريعاً إلى آشلي متفادياً العملاق أو ملقياً عبوة ضوئية أخرى لو اضطررت.

استخدم المفتاح لفتح الباب الأخير ولتخرج للمنطقة









التالية. في منطقة العملاق يوجد الكثير من المنافع، لو أردتها يمكنك العودة بمفردك واستخدام إستراتيجية المراوغة أو العبوات الضوئية لجمعها دون التعرض للضرر من العملاق.

ـ الطريق الأيسر:

هذا الطريق سيكلفك الكثير من الذخيرة، ولكنك ستحصل أيضاً على بعض المنافع. فور دخولك للمنطقة مع آشلي، سترى مجموعة من القرويين أمامك. وبالمنتصف توجد عربة ببراميل مشتعلة. استهدف أحد البراميل بطلقة واحدة. حين يتوقف تقدم القرويين، اركض للأمام واطلب من آشلي أن تختبئ داخل الحاوية الحمراء.

مع انعطافك لليمين عند الركن، تسلّح ببندقية القنص وأطلق النار على القروي عند المنصات فوق. ثم تسلق السلم خلفه. من على قمة السلم، يمكنك استخدام بندقية القنص أربعة قرويين آخرين عند هذا الممر العلوي. حين تنتهي من المنطقة العلوية، أعد تعبئة أسلحتك وتسلّح بالبندقية.

اتجه للركن الشمال شرقي للممر العلوي، وسيكون هناك مكان يمكنك من القفز للطابق السفلي في منتصف البناء الخشبي. مع قفزك للأسفل، سيظهر جمع من القرويين. على الفور، عاود تسلق السلم للأعلى للمنصات العلوية واركض نحو الممر لتقفز للمنطقة التي بدأت فيها حيث تركت آشلي. عد للباب وستكون آمناً من الهجمات الخلفية. مع تقدم القرويين نحوك، تخلص منهم.

سيسقط من رجل المنشار الآلي مفتاح المخيم، التقطه وعد للطابق العلوي للبناء الخشبي. انزل للمنطقة الوسطى واستخدم المفتاح لتفتح الباب المجاور.

من خلال الباب توجد ردهة تمتد بين بنائين خشبيين، ومع انعطافك عند الركن للجنوب ستلتقي بمجموعة كبيرة أخرى من القرويين. لا تهدر الوقت وابدأ الإطلاق عليهم ومن ثم تابع عند المنعطف لتتأكد من أن الممر آمن. حين تتخلص منهم، ناد على آشلي وادخل من الباب على الجانب الجنوب شرقي.

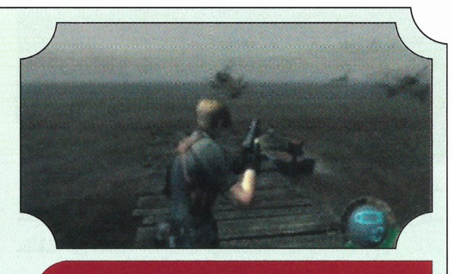
أياً كان الطريق الذي تختاره، سينتهي بك المطاف في نفس المنطقة عند تاجر آخر. إذا أردت الحصول على الأدوات في كلا الطريقين، ننصحك بأن تسلك الطريق الأيسر أولاً. ستتمكن حينها من العودة خلال المنطقة بدون القلق بشأن أي عدو، ومن ثم فتح الباب على اليمين ليظهر مشهد. لو قمت باختيار الطريق الأيمن أولاً سيكون من الأصعب تجاوز العملاق أثناء العودة. من البداية، تحدث مع التاجر واشتر ما تشاء، ثم حطم البراميل وفتش المنطقة لتجمع كل الأدوات المفيدة واحفظ إذا شئت. اخرج وحطم البرميل على الجانب الأيمن لتحصل على ذخيرة. على الجانب الأيسر ستجد مصعداً.

قبل أن تستقل المصعد عليك أن تعرف بوجود أعداء على كلا الجانبين سيرمون الأدوات الحادة عليك. لذلك تجهّز ببندقية القنص قبل ركوب المصعد واتجه للجانب الأيمن وتخلص منهم، بعد ذلك استقل المصعد وتخلص ممن سيظهر من الأعداء قبل أن تصل إليهم.

حين تصل لن يكون هناك أي أعداء لتقلق بشأنهم حالياً. تقدم وادخل من الباب على يسارك لتجمع الأدوات من داخل الخزائن ثم اخرج. انزل أول طابق من الدرج واطلب من آشلي أن تنتظرك. أكمل النزول وادخل للنفق على اليسار وتخلص من الأعداء ثم اصعد السلم وتخلص من آخر عدو. فتش الصندوق لتعثر على الجوهرة الصفراء. عد إلى آشلي واطلب منها اللحاق بك نحو التاجر،وهناك احفظ اللعبة.

اقترب من السقيفة الكبيرة في المنطقة التالية وسيظهر مشهد ستقاتل بعده الزعيم منديز.







معركة الزعيم: منديز

أثناء المشهد الذي يفتتح المعركة، استعد لتفادي أي هجمة قبل بدء المعركة الحقيقية. معركة منديز منقسمة لحدثين يقوم فيهما بالتحوّل إلى شكلين. الشكل الأول يشبه العقرب. في هذه الجولة يمكنك التعامل معه بالمسدس ولست مضطراً لإهدار ذخيرة البندقية عليه. فور بدء المعركة أطلق على القسم العلوي لمنديز. لا تسمح له بالاقتراب كثيراً، واركض بسرعة للجانب الآخر أو استدر مباشرة لتتسلق السلم. أعلى المنصة توجد بعض الأغراض المفيدة التي يمكنك استخدامها ضد منديز ومنها العبوات، لكن فور جمعها انزل حتى تتمكن من رؤية منديز طوال الوقت وإبقائه تحت ناظريك حتى لا تتعرض لهجمة مباغته منه. وإذا لم تتمكن من الهرب وكادت هجمته أن تصلك ستظهر لك مجموعة من الأزرار على الشاشة عليك الضغط عليها سريعاً لتفادي الهجمة.

توجد أيضاً عبوة غاز يمكنك إشعالها حين يكون منديز بالجوار لتضره كثيراً. كرر ذلك حتى تنتقل للمرحلة التالية من المعركة..الشكل الثاني لمنديز يتطلب منك استخدام بندقية القنص أو بندقية الرش. حين يكون منديز على الجانب المقابل للغرفة، اطلق النار على الجزء العلوي من جسده والرأس لتحدث له ضرراً كبيراً. حاول اللحاق به للروافد خلال أول صعود له، ولكن إذا لم تتمكن من طرحه من على الروافد فعليك الركض تحته للجانب الآخر للغرفة. لو نزل منديز للروافد السفلية متعلقاً أمامك مباشرةً، تحرك على الفور لأنه سيندفع نحوك بمجساته الطويلة ويضرك كثيراً. مع ذلك، لو اتجهت لأسفله قبل نزوله، ستتفادى الهجمة وسيكون ربما لديك الوقت الكافي لتستدير وتقنصه من الجانب الآخر للغرفة..

حركة منديز ستكون مثل القرد، وعليك الحذر حين ترغب في إعادة ملء سلاحك. تأكد أنك تعلم بمكانه أثناء التعبئة حتى لا تصلك هجمة مباغتة قد تكون القاتلة لو كانت صحتك منخفضة.أحياناً، طلقات الجسد والرأس ستطرح منديز على الأرض، وسينحني بعيداً عنك ليستعيد نمط هجماته. استغل هذه الفرصة لإعادة تعبئة سلاحك..

لن يستغرق التخلص من منديز وقتاً طويلاً، لذا لا تستعجل بالهجوم. ركّز أولاً على تفادي هجماته والحصول على فرص آمنة للإطلاق عليه. حين تتخلص منه ستتمكن من استكشاف المبنى لتعثر على الكثير من الأدوات، من ضمنها أعشاب (موجودة بالطابق الثاني للسقيفة، وهو المكان الذي لا تريد أن تبقى به طويلاً أثناء المعركة). أيضاً تأكد من التقاط العين المزيفة التي تركها منديز خلفه..

لتخرج من المبنى، ستجد فتحة على الحائط المنفجر. الفجوة صغيرة، ولكن لو اقتربت منها، سيتمكن ليون من القفز من فوق النار ومن خلال الفجوة ليخرج. ستركض آشلي نحوك. عد معها إلى منطقة جوندولا..حين تعود للمنطقة التي بها المصعد، اركبه عائداً للأعلى لقمة الجبل. استخدم العين المزيفة لتفتح الباب على الجانب الجنوب شرقي وادخل المنطقة الأخيرة في القرية..

فور دخولك للمنطقة سترى شعلات محترقة من بعيد. تسلّح ببندقية القنص وتخلص من الأعداء، ومن ثم ابدأ الركض لأعلى التل. وأنت تفعل ذلك سيظهر لك قروي مندفعاً لأسفل التل بشاحنة. بسرعة صوب عليه وتخلص منه لتخرج الشاحنة عن سيطرته. سيظهر جمع من القرويين، فتخلص منهم بالبندقية واحم آشلي. تابع الركض لأعلى الممر، وحين تقترب من القصر، سينتهي هذا الفصل.

الفصل الثالث





الفصل الثالث (١)

تقدم حتى تجد برميلاً بجوار الدرج يحتوي على جوهرة سبينال، وعلى يمينك ستجد برميلاً يحتوي على ذخيرة بندقية. فتش المنطقة جيداً لتجمع جميع الأدوات المفيدة، ثم ادخل للكوخ الذي به تاجر واحفظ اللعبة إذا شئت. التقط الأعشاب الخضراء واشتر ما تشاء من التاجر. اشتر منه حقيبة بسعة أكبر. بعد ذلك، اخرج واصعد الدرج لتصل للمنطقة التالية..

الآن يمكنك تنفيذ حركة سوبليكس على مجموعة من الأعداء تدعى الوميناداس. حين يخرون على ركبهم يمكنك تنفيذ حركة السوبليكس عليهم. تقدم نحو الصندوق الكبير والتقط الذخيرة من عليه. تسلّح ببندقية القنص وقم بإطلاق النار على اثنين من الأعداء على الشرفة أمامك. تقدم لأعلى الدرج وسترى مشهد أتباع سادلير وترحيبهم الحار بك. انتظر لأول ضربتين تنفجران ثم اركض بسرعة منعطفاً لليسار لتدخل لمنطقة محمية أكثر. اجمع الأدوات هنا وادخل لغرفة المدفع. سيقترب منك بعض الأعداء، تخلص منهم قبل اقترابهم كثيراً..

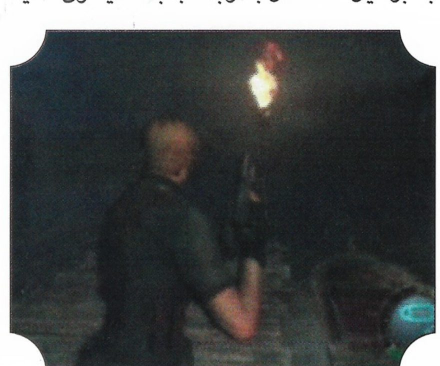
في هذه المنطقة عليك إطلاق النار على الأعداء على الشرفات حتى لا تسمح لهم باستخدام المدافع. يمكنك استهداف البراميل الحمراء القريبة للتخلص منهم سريعاً بطلقة واحدة. بعد تصفية المنطقة من الخطر، اتجه للرافعة واضغط عليها ليخرج المدفع. استخدمه لتفجير الجدار.. ادخل للمنطقة الجديدة، واجمع الأدوات المجاورة واسحب السيف البلاتيني من الحائط الشمالي. اترك آشلي في ركن الغرفة مع بدئك التوجه لأعلى الدرج في المنتصف. سيظهر ثلاثة أعداء في الغرفة العلوية وسينتبهون لوجودك ويهجمون، عد لأسفل الدرج وتخلص منهم مع نزولهم. بعد ذلك، ناد على آشلي لتصعد معك للأعلى..

على الفور، أرشد آشلي للركن الجنوب الغربي للغرفة. بعد بعض الوقت، سيظهر جمع من الأعداء داخلين المنطقة من خلال باب الدرج السفلي ومندفعين نحوك من أعلى الدرج. حافظ على آشلي خلفك وأنت تقتنصهم عند قمة الدرج. سيظهر الأعداء عادةً على مجموعتين، لذا حافظ على هدوئك وتخلص منهم. بعد ذلك، اتجه لأعلى الدرج واقتنص القائد الموجود عند قاعدة الدرج.. في الطابق الثاني لهذه المنطقة يوجد السيف الذهبي على الحائط. خذه، وضع السيف البلاتيني مكانه. حين تنتهي، اتجه لأسفل الدرج وضع السيف الذهبي مكان السيف البلاتيني لتفتح الباب على الطابق الثاني الذي يقودك للمنطقة التالية..

من بعد مشهد لويس، ادخل الساحة وسترى أن البوابة الشمالية مقفلة. اترك آشلي بقربها وافتح الباب الغربي. مع دخولك للغرفة التالية ستسمع صيحات الأعداء وهم يفتحون الباب. انسحب للخلف واتركهم يتقدمون وتخلص منهم حتى لا يصلوا إلى آشلي. حين يموت أول أربعة، ادخل الغرفة التي خرجوا منها..حين تدخل من أول باب، انعطف لليمين لترى برميلاً مشتعلاً في نهاية الردهة. من خلال الباب يوجد غرفة صغيرة بها اثنان من الأعداء، تخلص منهما.حين يموتان، ناد على آشلي واتركها في هذه الغرفة. سيظهر عدو آخر على الجنوب، منتظراً على الشرفة العلوية ومعه قوس. لو خرجت من الغرفة من خلال الباب الشمال شرقي، ستتمكن من استخدام بندقية القنص لتقنّصه من الردهة حيث لن يتمكن من رؤيتك..اقترب من الممر المقوّس، ولا تركض لأسفل الدرج الآن. عند الزاوية يوجد اثنان من الأعداء يحمل كل واحد منهما درعاً خشبية. يمكنك اقتناص أحدهما من على قمة الدرج، ثم هاجم الآخر. بعد القضاء عليهدا، ناد على آشلي لتدخل معك وتقدم عبر الباب التالي..

داخل هذه الغرفة توجد بضعة أدوات، بالإضافة إلى مفتاح بوابة القصر في صندوق صغير. حين تلتقط المفتاح سيظهر عدد من الأعداء من خلال الباب الذي استخدمته للدخول. يمكنك القضاء على بعضهم بالبرميل المشتعل بقرب الباب. سيكون عليك







التخلص منهم من جهتين، ولو تمكنت من طرح مجموعة كاملة اركض نحو جثثهم قبل أن ينهضوا حتى تجعلهم جميعاً من جانب واحد. حين تنتهي منهم، اتجه لبوابة القصر الشمالية في الساحة السابقة واستخدم المفتاح الجديد لتفتحها..

مع تقدمك ستسمع صوت ضحكات غريبة، ومن ثم يظهر لك مشهد. بعد المشهد، اركض لأعلى الردهة نحو الشمال. مع اقترابك لنقطة الحفظ المجاورة، سيظهر حائط أمامك ليسد طريقك. استدر وأطلق على الجوهرة التي على الحائط. بعد ذلك اجمع الأدوات ومن ثم ادخل من الباب الشمال شرقي.. اركض شرقاً لنهاية الردهة وانعطف شمالاً لتدخل غرفة بها مجسمان يزفران النار. على الحائط الشرقي توجد لوحة بها مفتاح السجن. خذ المفتاح وعد للباب المقفل على يسارك حين دخلت لهذه المنطقة لتفتح السجن. ادخل بدون آشلي..

في النهاية الشرقية للسجن توجد زنزانة بها سجين. افتح الباب وادخل لتوقظ السجين وعلى الفور استدر واركض لخارج الزنزانة. اركض نحو العمود في منتصف الغرفة وستتمكن من تفادي جميع هجماته بسهولة. بين الفينة والأخرى، سيندفع بمخالبه، لو راوغته سيتابع الركض للحائط الشمال شرقي ويغرز مخالبه على الحائط. حين يصبح عالقاً كاشفاً عن ظهره، صوّب بالمسدس وأطلق على الطفيليات الظاهرة على ظهره. بعد أن ينتهي عادةً ما يتوقف العدو المقنّع بظهره لك من جديد، استغل الفرصة وأطلق على الطفيليات من جديد..

تابع قيادته عند الغرفة حتى يغرز مخالبه على الجدران.

يمكنك إصابة الأجراس على كلا جانبي الغرفة لتستدرج العدو نحوها، رغم أنها ستدمر فور هجومه عليها بمخالبه. حين تقرع الجرس بطلقات المسدس سيتجه نحوه ويغرس مخالبه فيه ويبقى عالقاً لفترة بسيطة استغلها بحكمة لإطلاق الرصاص على ظهره المكشوف. بعد بضعة مرات سيسقط على الأرض. ادخل إلى زنزانته واضغط الزر بالداخل لتوقف النيران في الغرفة التي التقطت منها مفتاح السجن. عد إليها الآن برفقة آشلي..

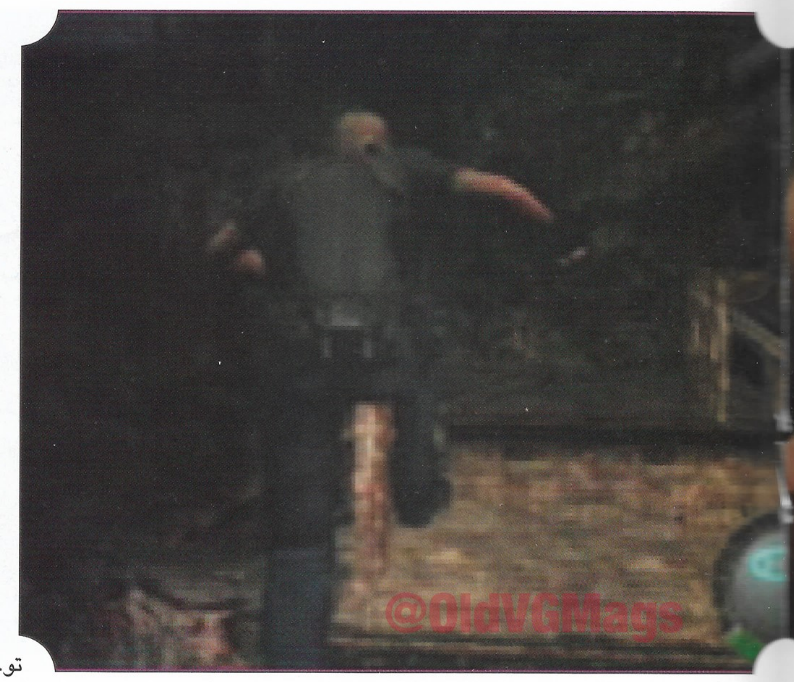
تقدم لأعلى الدرج. مع وصولك للقمة، حافظ على آشلي خلفك واقض على الأعداء القادمين من الردهة. عند القضاء عليهم، اترك آشلي مكانها واقترب بحذر من الردهة الشرقية، عند الركن خلف مجسم الحصان حيث يوجد ثلاثة أعداء أحدهم معه مواد. استدرج هذا العدو ليشعل نفسه بإظهار وجهك له وبسرعة منحنياً خلف الممر المقوس. بعد القضاء عليه، يمكنك بأمان التخلص من البقية المختبئين خلف المجسمات.. بعد القضاء عليهم، اقترب من الباب التالي بحذر خلف المجسمات. من خلال الباب وعلى اليسار يوجد عدوان أحدهما معه مواد. تخلص منهما وستتمكن من التوجه من خلال الباب الشمالي ودخول المنطقة التالية..فور دخول الردهة التالية، سيبدأ حشد كبير من الأعداء بالتوجه نحوك. بسرعة اركض للركن الأيسر أو الأيمن لتتخذ لك موضعاً مناسباً، وابدأ بإطلاق النار عليهم وهم يقتربون. لا تتردد في استخدام البندقية والعبوات وقت الحاجة واركض لمكان آخر وآشلي خلفك لو اضطررت لتعيد اتخاذ موضع جديد. مع قتالك للأعداء، سيظهر المزيد منهم من خلال جوانب الغرفة. ابق بحركة مستمرة، ولن يشكلوا لك مشكلة كبيرة لأن لا أحداً منهم يتمتع بهجمات طويلة المدى..

حين ترى أنك انتهيت من المنطقة العلوية، ابدأ الاتجاه شمالاً حذراً من أي عدو قد يكون مازال موجوداً في المنطقة السفلية على الشمال. حين تصفو الغرفة، اتجه من خلال الباب الشمالي لتدخل لغرفة جديدة بها لغز سريع. اجعل آشلي تقف على أحد الأزرار الأرضية الصفراء واطلب منها الانتظار في حين تخطو أنت على الزر الأصفر الآخر. حين يتم الضغط على الأزرار ستظهر رافعة في الردهة الجنوبية.. اخرج من الغرفة برفقة آشلي واتجه لأعلى الدرج لتصل للطابق الرئيسي للردهة. يوجد أعداء كثيرون هنا، لذا كرر نفس ما قمت به سابقاً في الغرفة السابقة. حين يصفو الجو أمامك، قم بتشغيل الذراع في منتصف الردهة لتُنزل الجسر الذي يسمح لك بالوصول للطابق العلوي للردهة..

توجد بعض الأغراض لتلتقطها في هذه المنطقة العلوية، من ضمنها بعض الذخيرة التي ستحتاجها بلا شك لما هو قادم. أعد تعبئة الأسلحة قبل أخذ آشلي للجدران الغربية أو الشرقية. يمكنك رفع آشلي لتصل للطابق العلوي حيث يوجد ذراعان لإدارتها. أثناء قيامها بإدارتها سيكون عليك القضاء على جمع من الأعداء متقدمين نحوها، فاستعد ببندقية القنص، وتخلص منهم.. بالطبع، لا يمكنك الجلوس وقنصهم بدون أن يعيقك غيرهم في الأسفل. سيقترب الأعداء ليجبروك على التبديل إلى البندقية والمسدس حتى لا تهدر ذخيرة القنص على من هم قريبين. استمر في ردعهم في حين تقوم آشلي بإدارة الذراعين، وحين تنتهي سيكون عليك الركض بسرعة نحوها والتقاطها حين تقفز. لن يكون عليك القلق بشأن التخلص من جميع الأعداء في المنطقة، فقط اركض مع آشلي للجسر وادخل من خلال الباب للمنطقة التالية.. اتجه إلى الآلة الكاتبة واستدر لتطلق على جوهرة سبينال في عين المجسم. فتش المنطقة لتعثر على جوهرة سبينال أخرى وعبوة يدوية وذخيرة وغيرها. اشتر ما تشاء من التاجر الذي يعرض الآن تطويرات جديدة للأسلحة التي معك..توجد لعبة مصغرة في الركن الشمال غربي. هنا يمكنك التدرب على التصويب وكسب أدوات







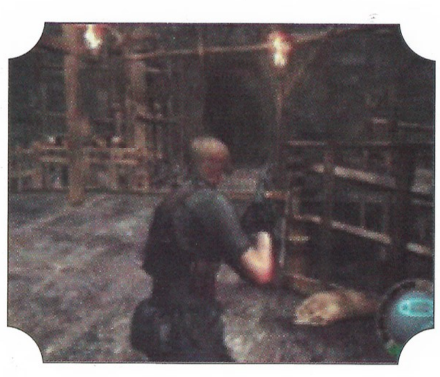
إضافية. كل ما يتعلق باللعبة المصغرة مشروح في الكتيب على طاولة التاجر. حين تنتهي من اللعبة المصغرة، اخرج من الغرفة واتجه شمالاً من خلال الردهة لتكتمل هذه المرحلة بمشهد..

الفصل الثالث (٢)

من بعد مشهد اختراق رامون للاتصال، لن تتمكن من اللحاق بآشلي من الطريق الذي ذهبت منه، لذا اتجه لنهاية الردهة وادخل من الباب الشرقي..بعد التقاط الأدوات المجاورة، انزل للمجاري الشرقية. اركض من أول ممر وستسمع وقع أقدام. يوجد نوع جديد من الأعداء بالجوار في النهاية البعيدة للردهة عبارة عن حشرة خفية تنتظرك. يمكنك استخدام منظور الليزر على أسلحتك لترى هذه الحشرات الخفية. طلقة واحدة من بندقية القنص كافية للقضاء عليهم حين لا يكونون مهاجمين. حين تتخلص من أول حشرة، تابع خلال المجاري متجهاً جنوباً ومن ثم منعطفاً للشمال..على الجانب الشمالي توجد منطقة يمكنك النزول لها. لا تنزل الآن لأنه توجد حشرتان منتظرتان في الأسفل. تخلص منهما ثم انزل واجمع الأدوات في المنطقة. حين تنتهي، تابع من خلال الباب الجنوب شرقي. فور دخولك من الباب، توقف عن الحركة. على يمينك توجد فجوة في السقف بالكاد يمكنك من خلالها رؤية حشرة. تخلص منها قبل أن تراك، وستظهر حشرة أخرى مندفعة نحوك من المنطقة الجنوب شرقية..



توجد بعض الزنزانات التي يمكنك دخولها لتحصل على الأدوات. مع دخولك للزنزانة الشمالية على الحائط الشرقي، ستظهر حشرة أخرى. بعد القضاء عليها، اخرج من الزنزانة واتبع ردهات المجاري للشرق..لا يوجد أعداء حالياً لتقلق بشأنهم، مما يسمح لك باستكشاف الزنزانات والردهات كما تشاء. في إحدى الغرف الجنوبية ستعثر على يد صمام كبيرة، قم بإدارتها لتخفض مستوى المياه في المنطقة السابقة وتسمح لك بالتقدم. كن حذراً عند مغادرتك للغرفة بسبب وجود حشرتين في السقف في الغرفة الجنوب شرقية. اطلق عليهما وعد للمنطقة الرئيسية ذات الزنزانات حذراً من المزيد منهم..
مع انخفاض مستوى المياه، يمكنك الآن القفز للردهة الجنوبية. مع ذلك كن حذراً من الحشرة التي ستسقط خلفك مباشرة. اقض عليها وتابع لنهاية الردهة. لا يوجد أعداء لبقية الردهة، ولكن توجد أداتان يمكنك التقاطهما قبل صعود الدرج والخروج من المجاري..
عليك تفادي بعض العوائق المتأرجحة في الغرفة التالية. اقترب من العائق وانتظر حتى يمر أمامك قبل أن تتجاوزه. حين تصبح على الجانب الآخر، التقط بعض الأدوات المجاورة ومن ثم تسلق السلم لتخرج من هذه المنطقة..
فور خروجك للردهة الرئيسية ستسمع صوت القرويين في الأسفل. انعطف لليمين واتجه شمالاً قليلاً حتى تصل لجزء من الشرفة حيث السياج مكسورة. بدون النظر من فوق السياج المكسور، تسلّح بعبوة وارمها لمنتصف الغرفة. الاشتعال سيقضي على نصف درزينة من الأشرار. يمكنك النزول للأسفل لجمع الأدوات التي خلّفوها، أو القفز على الثريا لتصل للشرفة على الجانب الغربي للغرفة. من هذه الشرفة، اتجه شمالاً من جديد لتعثر على ثريا أخرى يمكنك القفز إليها. حين تعود للشرفة الشرقية، انعطف جنوباً لتعثر على زر يفتح بعض البوابات. انزل للطابق الأرضي واصعد الدرج على الجانب الغربي للغرفة لتعثر على تاجر، وباب يقودك للمنطقة التالية..
أول غرفتين في هذه المنطقة خاليتان من الأعداء، ويوجد بدلاً منهما أدوات مفيدة. فور وصولك للباب تسلح ببندقية القنص وتجهّز للقنص. فور فتح الباب سيصوّب عليك اثنان من الأعداء بقوسيهما. بسرعة تخلص منهما قبل دخول الغرفة. مع استكشافك للغرفة ستعثر على المزيد من الأعداء، وستجد باباً على الجانب الجنوب غربي.. يلي الباب غرفة صغيرة بها درج على الجانب الشرقي، وفي قمة الدرج يوجد عدو ينتظرك. تخلص منه واتجه لأعلى الدرج من باب يقودك لشرفات الغرفة السابقة. اتجه شمالاً لتصل للركن الشمالي الغربي للغرفة، ومن ثم اقفز للأسفل للمنصة على الغرب حيث الأعداء ذوي القوس. إذا كان ما يزال هناك أعداء على هذه المنصة يمكنك استهداف برميل المواد المجاور لتقضي عليهم. حين تنزل لذلك الطابق، القائد ذو الرداء الأحمر سيهرب.. هذا العدو ذو الرداء الأحمر يحمل معه مفتاح المعرض الذي تحتاجه للمتابعة، ولهذا فهو يهرب منك. من على هذه المنصة التي قفزت عليها للتو، استدر وستتمكن من رؤيته شرقاً. تسلح ببندقية القنص وأطلق عليه، إذا تمكنت من قتله الآن فهذا رائع، ولكنه في معظم الأحيان قد يهرب للغرفة الجنوبية. لتلحقه، اتجه للردهة الشمال غربية لتعود للشرفة، واركض للركن الشمال شرقي للغرفة. بدلاً من مطاردته من خلال الباب الجنوبي، اقفز للطابق الأرضي وادخل من الباب الجنوب غربي..
خلف الباب سترى العدو ذا الرداء الأحمر هارباً بسرعة. على وجه السرعة، اركض خلفه واستخدم مسدسك لتطلق على ساقه وهو يصعد الدرج. سيعرج بعد استهداف ساقه مما يمنحك وقتاً كافياً لتبدّل للبندقية وتطلق عليه النار. لو هرب هذه المرة، فسيقوم باستخدام الرشاش في منتصف الغرفة





الرئيسية، وسيكون من الصعب التخلص منه بدون فقدان بعض من صحتك. حين تتخلص منه، التقط مفتاح المعرض واحذر من العدو الذي بأعلى الدرج.. بعد دخول المعرض ستواجه لغز اللوحات.

أولاً: اضغط الزر (٢)، ثم اضغط الزر (٣)، ثم اضغط الزر (١) وأخيراً الزر (٤) ثم وافق على العملية. سينزلق الحائط كاشفاً عن باب يقودك للغرفة التالية وترى مشهداً.. سيتجمّع الأعداء من جميع الجوانب. في الطوابق العلوية للغرفة يوجد رماة قوس، ولكن الطابق العلوي هو أفضل وآمن مكان. على الفور اركض للأمام وانعطف يساراً لتعثر على درج يقودك للأعلى. استعد بالعبوات وانتظر مجموعة صغيرة منهم لتجتمع أسفل الدرج. سيكون عليك البقاء متحركاً حتى تتفادى رميات الأقواس، وكن حذراً من اللذين يحملان قاذفة الصواريخ ويخرجان من خلف الحائط. طالما أنك متحرك دائماً لن تعاني كثيراً، ستتمكن من تفادي الهجمات والقضاء على الرماة واحد تلو الآخر.. حين تقضي على جميع الأعداء، اتجه للطابق العلوي للنهاية الغربية. يوجد زر على الحائط الشمالي سيقوم بتشغيل نظام الأمن، رافعاً منصة في منتصف الغرفة وكاشفاً عن شخصين يحملان قاذفة الصواريخ. بسرعة اركض للجزء الجنوبي للغرفة وحطم المزهريات لتكشف عن زر ثان أحمر يرفع جسراً صغيراً للمنصة المركزية..مع خروجك من الردهة التي أنت بها، احذر من شخصين معهما قاذفة صواريخ ينتظرانك على المنصة المركزية. يمكنك الانسحاب للردهة خلف الباب حتى يطلقان صواريخهما، ومن ثم العودة للقضاء عليهما. اركض عند الجانب الآخر للطابق العلوي واعبر الجسر الصغيرة لتلتقط زخرفة الماعز من الصندوق. حين تصبح القطعة معك سينفتح بابان في المنطقة. اتجه من خلال الباب الغربي للطابق العلوي لتدخل للمنطقة التالية..احفظ اللعبة وأطلق على الجوهرة على الحائط. اخرج من الغرفة لتصبح في الساحة الخارجية. حين تصل للنافورة أطلق على الغربان لتجمع الأدوات منهم. اركض بحرية طوال الردهات الطويلة حتى تصل لباب شمال غربي يقودك للمنطقة التالية.. سينفتح الباب لمتاهة كبيرة. على الجانب الجنوب شرقي يوجد باب ولكنه مقفل وتحتاج إلى حجر القمر الأزرق لتفتحه. يوجد نصفان من حجر القمر الأزرق على جهتي المتاهة المحروسة بواسطة الأعداء. على الخريطة تم تحديد مواقع الأدوات المفيدة في المتاهة، والأماكن التي سيجتمع فيها الأعداء لو دخلتها.. موقع نصفي حجر القمر معلّمان على الخريطة أيضاً باللون الأزرق. من السهل العثور عليها لو استخدمت خريطتك، ولن يكون عليك القلق إلا من الكلاب. البندقية هي أفضل سلاح هنا، وتسمح لك بالقضاء على الكلاب مع اقترابهم. حين تحصل على النصفين، ادمجهما واستخدم القطعة المدموجة لتفتح الباب الجنوب شرقي وترى مشهداً ينتهي به هذا الجزء من الفصل..

الفصل الثالث (٣)

المنطقة الحالية لا يوجد بها شيء. اجمع فقط الأغراض المجاورة وقم بزيارة التاجر إذا شئت. حين تنتهي، اتجه من خلال الباب الجنوبي لتدخل للمنطقة التالية..من جديد لا تقلق بشأن الأعداء هنا. توجد أدوات مفيدة في الجوار، وباب جنوبي شرقي يمكنك فتحه. الباب يقود لغرفة في المنطقة السابقة. الآن بما أنك على الجانب الآخر للباب يمكنك كسر القفل لتدخل الردهات الخارجية. أيضاً يمكنك التقاط الكثير من الأدوات في الغرفة قبل العودة لقاعة الطعام.. حين تعود لقاعة الطعام، اتجه للنهاية الشرقية للغرفة لتعثر على جرس. اقرعه وستنقلب صورة في الردهة. بأي سلاح، استهدف قنينة العصير في الركن العلوي الأيسر للوحة وحطمها. لو حطمت القنينة سينفتح باب على اليسار ويسمح لك بدخول غرفة كبيرة.. قبل دخول الغرفة، تسلّح بالبندقية وعبئها بالذخيرة. مع اقترابك من الصندوق في منتصف الغرفة سيسقط قفص حولك وعدد من الأعداء. تجاوز المشهد حتى تكون لك فرصة البداية قبل الأعداء وبسرعة أطلق على القفل على الباب الشرقي. حين ينفتح الباب، اخرج من القفص وبسرعة اركض من خلال الباب الذي استخدمته لدخول هذه المنطقة. سيندفع نحوك قروي من خلال الباب، تخلص منه حتى لا يتبقى سوى الأعداء في القفص.. طالما كان الباب المفتوح للقفص على الجهة المعاكسة لك، فإن الأعداء بالداخل لن يفهموا أبداً كيف يخرجون. يمكنك التخلص منهم بسهولة من خارج القفص، مستهدفاً طفيليات ظهر الأعمى لتقضي عليه. حين تنتهي، اركض لتلتقط ساعة الزمن من الصندوق، أو اخرج وحسب من المنطقة من خلال الباب الشمال شرقي.. ستخرج لشرفة مطلة على غرفة أعداء. سيتجهون نحوك من السلم الشمالي أمامك. حين تقضي عليهم، اقفز للأسفل واسحب الرافعة في منتصف الغرفة لترفع جسراً يصلك مع شرفتين.. تسلق السلم على الجانب الغربي للغرفة لتعود لأول شرفة حذراً من الأشرار واعبر الجسر الجديد لتصل للجانب الغربي للطابق العلوي. من هنا، انعطف شمالاً لتدخل القسم الشمالي للمنطقة، ولكن كن حذراً من الرماة على الجانب الغربي للمنطقة. يوجد الكثير من الأدوات



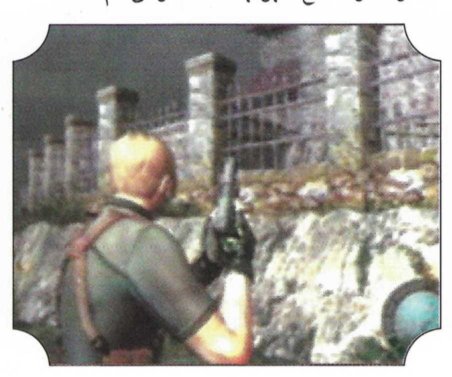


هنا من ضمنها قاذفة صواريخ.. إذا لم يكن له مكان في حقيبتك، فاتركه هنا. في الردهة التالية من خلال الباب الجنوبي الشرقي يوجد تاجر يمكنك شراء حقيبة أكبر. حين تلتقط جميع الأدوات التي تريد، عد للجانب الجنوبي للمنطقة من خلال باب غربي وتابع لنهاية الردهة لتعثر على تاجر. توجد أيضاً نقطة حفظ مجاورة، ومع دخولك من الباب الجنوب شرقي سينتهي هذا الجزء من الفصل..

الفصل الثالث (٤)

في الطابق السفلي يوجد ردهة كبيرة يمكنك فيها سماع صرخات آشلي. حالياً اركض عند الطابق العلوي لتجمع الأدوات. حين تنتهي، ابحث عن قسم صغير مطل على منتصف الغرفة. من هنا يمكنك التصويب بالمسدس لتطلق على ثلاثة أحزمة تربط آشلي بالحائط. أثناء التصويب، تأكد من استهداف نهاية الأحزمة، ولو أطلقت على الأحزمة في الوسط ستصيب آشلي أيضاً.. حين تحرر آشلي، سيندفع عدد من القرويين نحوها. بسرعة تسلح ببندقية القنص وتخلص منهم قبل أن يصلوا لها. حين تسقط أول مجموعة منهم، ستظهر مجموعة أخرى، أحدهم معه مفتاح يسمح لآشلي بالهرب. من جديد، احم آشلي، واحذر بشكل خاص من الرماة في الأسفل. حين تقضي على الأعداء، ستلتقط آشلي المفتاح تلقائياً الذي رماه الأعداء وتفتح الباب لتدخل للمنطقة التالية..الآن قم بدور آشلي، عليك الوصول للردهة الجنوب شرقية. آشلي لا تتمتع بأي مزايا هجومية والشيء الوحيد الذي تستطيع فعله هو رمي المصابيح على الأعداء. على ذلك سيكون عليك الاعتماد على السرعة وقدرتها على الزحف تحت الطاولات حتى تتفادى الأعداء في المناطق التالية. ستواجه عدواً في الغرفة التالية. توجد رافعة على الحائط الشرقي يمكنك إدارتها لتفتح البوابة التي تقود للغرفة التالية، ويوجد أيضاً بعض المصابيح التي يمكنك رميها على الأعداء. مع ذلك إذا لم ترد إزعاج نفسك بأي من ذلك، يمكنك الزحف من المنطقة التي تقود للغرفة التالية.. يوجد عدو آخر في هذه الغرفة ورافعتان. هذه المرة عليك إدارة الرافعة لتتمكن من المتابعة، لذا ركّز على التخلص من الأعداء. عندها، قم بإدارة الرافعتين لتفتح البوابة وتُكمل للردهة التالية. على الجانب الشمالي توجد غرفة بها بعض الأدوات، وتاجر لا يمكنك التعامل معه الآن. لتتابع، اتجه من خلال الباب الجنوب شرقي..ستدخل لغرفة مظلمة بفجوة ازحف على يسارك وبعض الأدوات أمامك. طوال الحائط الجنوبي يوجد رف كبير يمكن لآشلي دفعه جانباً لتكشف عن زر. اضغط على الزر لترفع بوابة على الجانب الشمالي لهذه الغرفة..مع رفع أول بوابة، ازحف من تحت الطاولة الغربية لتصل للنهاية الشمالية للغرفة. يوجد زر أحمر ثان في هذه المنطقة عليك الضغط عليه لترفع بوابة أخرى في حين تنزل الأولى. ادخل من البوابة الجديدة وستعثر على القرص الصخري أمام المدفأة. خذه، واضغط زراً أحمر آخر لتفتح البوابة خلفك، ومن ثم عد لضغط الزر خلف الرف من جديد. يمكنك الآن دخول الباب الشمالي لتصل للردهة التالية..الردهة مظلمة، ولكن لا يوجد ما تقلق بشأنه الآن. تابع خلال الردهات حتى تصل لغرفة بلغز، ادفع القطع حتى تتطابق الشعارات مع بعضها. يمكنك النظر إلى الصور المرفقة أعلاه لتعرف الشكل الصحيح للشعار..حين يتم حل اللغز، سيكون عليك إدخال القرص الصخري في الفجوة في اللغز لينفتح باب مجاور ويسمح لك. من جديد لا يوجد ما تقلق بشأنه هنا حالياً. التقط الأدوات وستجد شارة عائلة سالازار وزخرفة الأفعى موجودتين فوق المدفأة الجنوبية. بعد التقاطها سيدخل ثلاثة فرسان للغرفة من الباب خلفك. لتتفاداهم، انتظر في الركن الجنوبي الشرقي للطاولة حتى يدخل الثلاثة للغرفة. بعدها اركض بسرعة للشمال وانعطف يساراً لتركض خلفهم من خلال الباب.

مع عودتك سيطاردك الفرسان ببطء. ولكن هذه لن تكون مشكلتك الوحيدة، ففي الطريق ستصادف حدث الضغط على الأزرار حتى تتفادى هجمات الفرسان في الردهة. سيكون هناك ثلاثة أحداث ضغط للأزرار لتفادي الهجمات ومن بعدها ستصل لباب في أول غرفة يخرجك للمنطقة السابقة..ادخل من الباب الشمالي لتعود للغرفة ذات التاجر الذي لا يمكنك التعامل معه. حين تضع شارة عائلة سالازار في الآلة، ستتمكن من إدارة الذراع لتكشف عن سلم يقودك للممر العلوي. تسلق السلم واركض لنهاية الردهات ليكتمل هذا الفصل..





الفصل الرابع

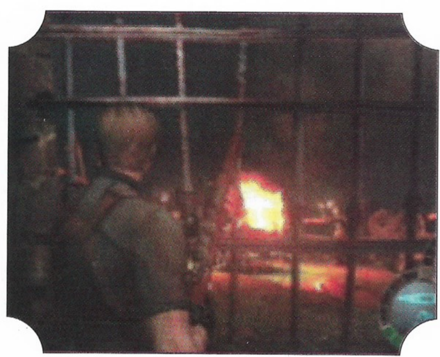




الفصل الرابع (١)

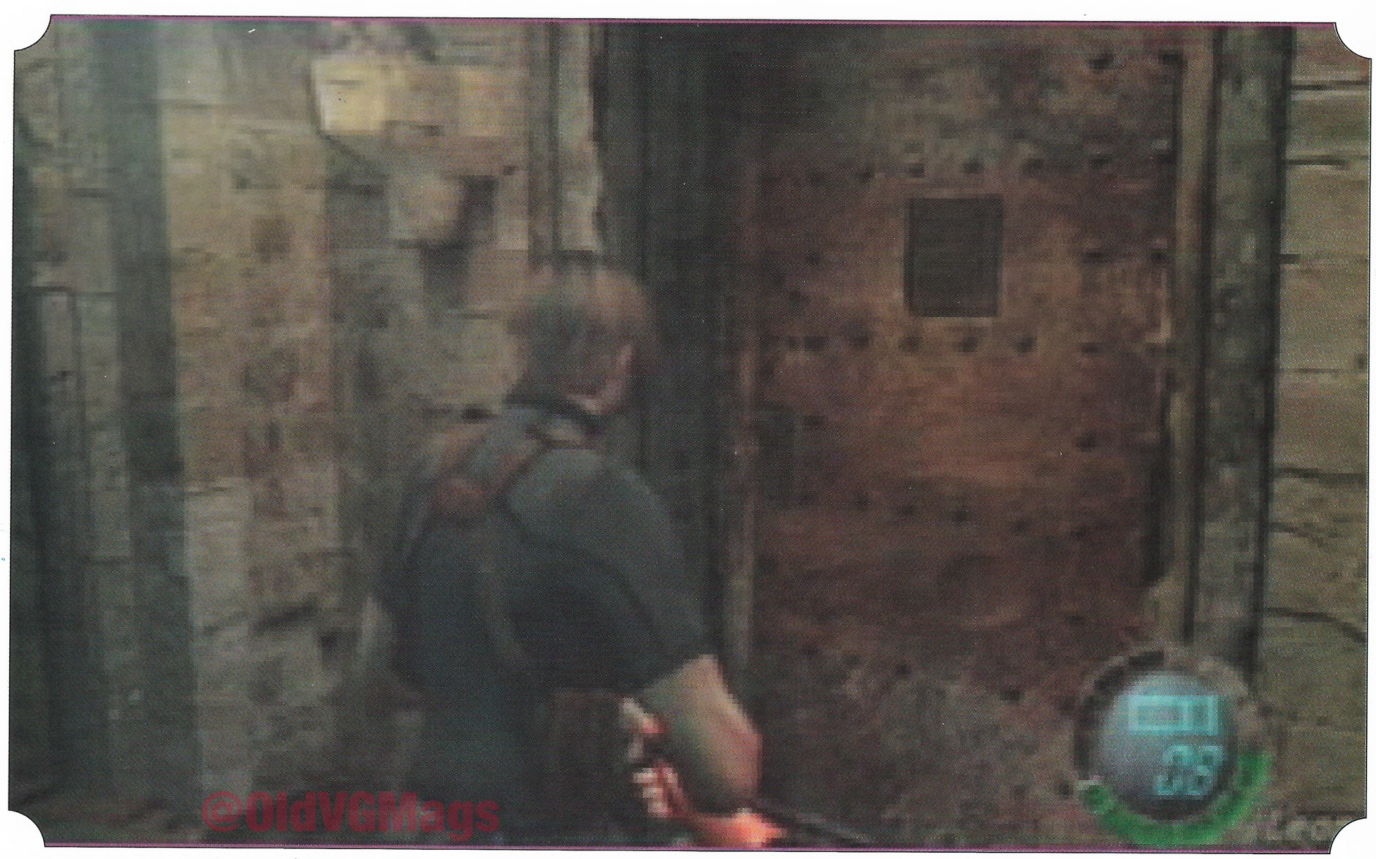
الآن مع انضمام آشلي لك يمكنك العودة للحصول على سلاح مجاني. من بداية هذا الفصل، اتجه غرباً في الردهة مجتازاً التاجر. تابع خلال الغرفة التالية لتعود للغرفة التي فيها القفص الضخم. المنطقة الآن يوجد بها أعداء ولكن يمكنك تفاديهم بسهولة ودخول الباب الجنوبي عائداً لسلسلة الردهات جنوب المتاهة..فور دخولك لهذه المنطقة، لا تتحرك بسبب وجود حشرتين في السقف يمكنك القضاء عليهما بطلقة من بندقية القنص إذا لم يلحظوا وجودك. أحدهما سيكون موجوداً جنوب الباب، والثاني موجود غرباً عند الركن. حين تقضي عليهما تابع للردهة الرئيسية. راجع خريطتك لترى باباً مغلقاً في الجانب الشمالي. اركض إليه حيث يمكنك رفع آشلي من فوق الحائط لتفتح لك الباب. داخل هذه الغرفة ستعثر على عدد من الأدوات المجانية المفيدة ومن ضمنها مسدس الماغنوم.. حين تجمع الأدوات، عد للمنطقة السابقة التي بدأت فيها هذا الفصل. على الجانب الشمالي يوجد باب مغلق يقودك للمنطقة التالية. هذه المنطقة خالية من الأعداء، اجمع فقط الأدوات واصعد المنصة لتنتقل للمنطقة التالية. مع بدء تقدمك في هذه المنطقة النارية الضخمة سترى مشهداً مجسماً تنين ضخم يزفر النار متحركاً ببطء نحوك. بسرعة صوّب على قائد هذا التنين من على قمة الدرج «طلقة مسدس واحدة تكفي للقضاء عليه». لو لم تتمكن من إصابته فبسرعة عد للخلف لتتفادى النيران. حين تتخلص من القائد سيظهر صندوق مجاور على منصة.. يلي ذلك تنين آخر على الجانب الأيسر. يمكنك استهدافه ببندقية القنص أيضاً والقضاء عليه أو بطريقة أسهل تجاوزه هو والأعداء واتخذ لك موضعاً مناسباً. قم باستخدام بندقية القنص لتقريب الصورة والبحث عن «السلاسل» التي تحمل المجسم. صوّب على ماسك هذه السلاسل وأطلق عليه عدة طلقات حتى ينكسر ويسقط المجسم في الحمم وينتهي أمره. الآن سيظهر لك صندوق آخر..الأعداء الذين يظهرون لك يمكنك تجاهلهم والتخلص منهم لو اقتربوا منك فقط لأنهم سيعاودون الظهور من جديد. آخر مجسم سيكون في المنتصف. اركض للجانب الأيمن أو الأيسر لتتفادى النيران. الآن عليك الاحتيال على قائد هذا المجسم. اركض للجانب الأيمن لتستدرجه ثم بسرعة اركض للجانب الأيسر وصوّب عليه لتتخلص منه قبل أن يصل للجانب الذي تقف أنت به. مع القضاء عليه سيظهر ممر. اركض على الممر وإلى قمة الدرج حيث يوجد الصندوق الذي يحتوي على زخرفة الأسد..عد الآن للمخرج لتعود إلى آشلي، وانتقل معها للمنطقة على اليسار حيث ستجد عربة. اركبها حتى تصل للجانب الآخر للقصر. افتح الباب الشرقي لتدخل للقاعة الرئيسية للقصر حيث يمكنك الآن استخدام القطع التي جمعتها على اللوحة لتفتح الممر الشمالي. تابع للمنطقة التالية. توجد عربة أخرى هنا، اركبها للنهاية الشمالية للقصر، وتأكد من جمع الأغراض المجاورة قبل المتابعة للمنطقة التالية..من جديد، لا تقلق بشأن الأعداء هنا، واجمع الأدوات المفيدة وتحدث مع التاجر إذا شئت. أيضاً توجد هنا غرفة مكافآت جديدة. حين تنتهي، تابع لنهاية الردهة الشرقية لتدخل منطقة جديدة.. اترك آشلي مكانها حالياً وتقدم لنهاية الردهة المصطفة بالفرسان. مع تقدمك سيكون عليك الانتباه لحدث الضغط على الأزرار المفاجئ عدة مرات حتى تجتاز الردهة بسلام. حين تصل بسلام، ادخل الغرفة التالية والتقط الكأس المعدنية.. فور التقاطك للكأس سيدخل أربعة فرسان ببطء للغرفة. تسلّح بالبندقية وأطلق عليهم. حين تطلق عليهم ستظهر من رؤوسهم









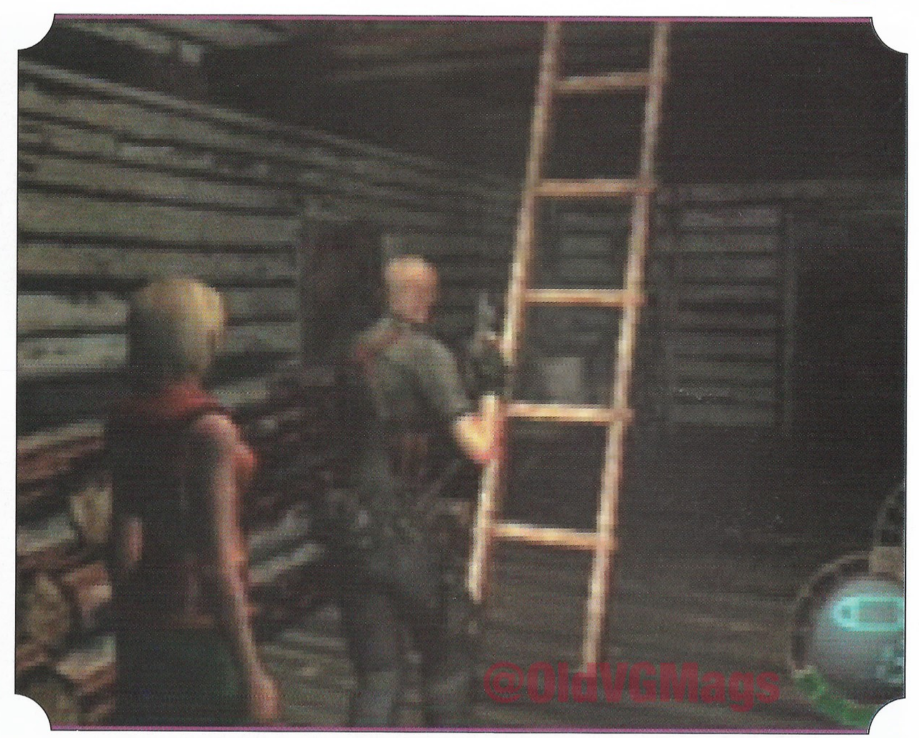


الطفيليات، فتخلص منها. بعد ذلك سيظهر أربعة آخرون عاملهم بنفس الطريقة وسينفتح الباب. عد الآن إلى آشلي ومن ثم إلى الردهة التي فيها التاجر..ادخل من الباب الغربي لتدخل لمنطقة جديدة فيها أربعة أزرار أرضية ومجسمان يمكنك دفعهما على اثنين من الأزرار. بعد ذلك أرشد آشلي للزر الثالث واتركها فوقه، ثم قف أنت على الزر الرابع لينفتح لك باب شمالي..مع دخولك للغرفة سيبدأ السقف المسنن الخطر بالنزول. لإيقافه استهدف الأضواء الحمراء الأربعة فيه بطلقة مسدس واحدة على كل منها وسيتوقف السقف ويزول الخطر. تابع من خلال الباب الشمالي لنهاية الردهة التالية برفقة آشلي. مع اقتراب آشلي للباب التالي ستنغلق البوابة وتمنعها من اللحاق بك ويظهر اثنان من الأعداء على آلة مسننة متجهين نحو آشلي. بسرعة استخدم مسدسك أو بندقية القنص لتتخلص من العدوين حتى تنفتح البوابة وتسمح لآشلي بالدخول. في هذه الغرفة يوجد بعض الأغراض المفيدة . خذ الكأس وعد للردهة التي فيها التاجر..ادخل للردهة الشمالية وستدخل لغرفة كبيرة تحتوي على مجموعة من الأعداء في نهايتها. احرص على آشلي خلفك وتخلص من العصابة بالبندقية أو العبوات. حين تنتهي منهم ادخل للمنطقة الصغيرة خلفهم وضع كلا الكأسين في يدي المجسمين لتفتح الباب الذي يقودك لمنطقة جديدة..تقدم بدون قلق، وادخل للغرفة الكبيرة. في الداخل استخدم البندقية لتتخلص منهم وانتقل للجانب الآخر من الغرفة. توجد رافعة كبيرة هنا لتسحبها وتنزل جسراً. استهدف السلسلة التي تحمل الجسر حتى ينزل تماماً، ثم تابع للمنطقة التالية.. الردهة التالية خالية من الخطر، ويوجد تاجر فيها. اتجه شمالاً لنهاية الردهة حين تنتهي وستخرج لمنطقة مفتوحة فيها برج ساعة في أقصى نهايتها. تسلّح ببندقية القنص حتى تتمكن من استهداف الأعداء المتجولين في قمة شرفة البرج تخلص منهم قبل أن يروك..بعد ذلك، اعبر الجسر إلى البرج واتجه للشرفة من الجانب الأيسر. في قمة الدرج يوجد اثنان من الأعداء. بعد التخلص منهما ادخل لبرج الساعة من الباب الشرقي..في الطابق السفلي للبرج يوجد باب مسدود. لتفتحه عليك تحرير التروس من الألواح الخشبية التي تعيقها، استهدف كل واحد بالمسدس وأطلق عليه، ومن ثم اسحب الرافعة لتفتح الباب ويدخل عليك الأعداء.. الآن الطابق السفلي يعج بالأعداء، مع نزولك للأسفل بالسلم استمر في الحركة حتى لا تصيبك الشعلات وبسرعة اقض على الأعداء. حين تصل للطابق السفلي ستظهر مجموعة أخرى من الأعداء. بسرعة عاود تسلق السلم وانعطف لليمين لتتفادى المواد. يمكنك التخلص من الأعداء وهم يصعدون السلم. حين تقضي عليهم، انزل للأسفل واخرج من خلال الباب.. سترى ثلاثة أعداء متقدمين ببطء عبر الجسر، تخلص منهم وتقدم وسيظهر جمع من الأعداء من كلا جانبي الجسر. استدر بسرعة وتخلص من المجموعة الأصغر خلفك ومن ثم استدر من جديد لتتخلص من المجموعة الأكبر. حين تنتهي، ادخل من الباب التالي.. سترى أربعة أعداء ولكنهم لن يروك على الفور. اثنان منهما عاديان، واثنين هما من ذوي المخالب. تسلح ببندقية القنص وتخلص من واحد على الأقل من بعدها سيندفع الاثنان نحوك.. استخدم الماغنوم كما في المواجهة السابقة مع هذه الوحوش، استدرجهما حتى يغرسا مخالبهما في الجدران وتنكشف الطفيليات في ظهريهما. أطلق عليها للقضاء عليهما.. استكشف المنطقة وسيظهر المزيد من الأعداء من







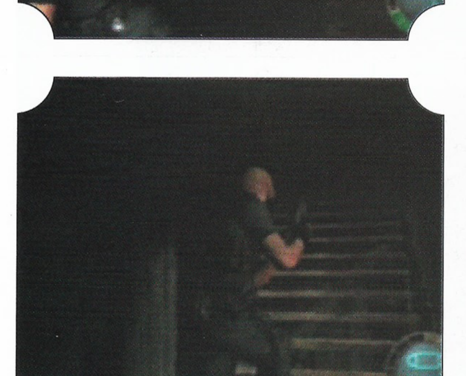


خلال الباب الغربي. استعد للقضاء عليهم وتابع لنهاية الردهة للمنطقة التالية حيث يوجد بعض الأدوات المفيدة. ومن بعدها انتقل للمنطقة الجديدة. يوجد تاجر هنا معه أسلحة جديدة وتطويرات أيضاً. يوجد أيضاً بعض الأدوات المفيدة، بعد ذلك تابع للمنطقة التالية..

تقدم طوال ردهة المجاري الطويلة وستلمح شيئاً ما يراقبك. مع استكشافك للغرف استعد لحدث الضغط على الأزرار المفاجئ لتتفادى هجمات المخلوق المتوحش الكامن هنا. حين تجمع الأدوات، ادخل للغرفة الشمالية وتسلّح بأفضل وأقوى سلاح معك..

الفصل الرابع (٢)

المنطقة الأولى فيها تاجر وغرفة مكافآت. يوجد بعض الأدوات المفيدة أيضاً. التقطها ثم تابع للمنطقة التالية. عند أول منعطف في هذا النفق يوجد بعض الأعداء. تخلص منهم وتابع لنهاية المنجم حتى تصل لمنطقة كهف كبيرة. يوجد المزيد من الأعداء هنا، وأفضل طريقة للتخلص منهم هي الانتظار على سكك الحديد واستدراجهم نحوك. سيقوم الأعداء بتسلق المنصة وستتمكن حينها من الإطلاق عليهم



ليسقطوا. حين تقضي عليهم انظر حولك ببندقية القنص لتتأكد من عدم بقاء أي منهم في الأعلى أو الأسفل.

انزل للطابق السفلي واتجه لركن المنطقة الشمالي حيث يوجد زر يقوم بتحريك عربة براميل نحوك. حين تصبح العربة مكانها، اتجه لأعلى التل الجنوبي حيث ستجد زراً آخر، اضغط عليه وتخلص من الأعداء.

سيظهر من ضمن الأعداء رجل المنشار الآلي المزعج. ابقَ بعيداً وأطلق عليه بالبندقية ولا تتردد باستخدام عبوة عليهم. حين تنتهي منهم، عد للوحة تحكم العربة واضغط الزر لتقوم بإنزال العربة للطابق السفلي. التقط منها المواد واستخدمها لتدمير الصخرة الضخمة التي تسد طريق المخرج.

اجمع الأدوات هنا وتقدم للباب. مع تقدمك سيظهر مشهد ويخرج عملاقان مريعان. بسرعة تسلق السلم الجنوب شرقي واقترب من السلك المنزلق على اليسار. .مع محاولة العملاقين هز المنصة التي تقف عليها، بسرعة اضغط لتنزلق بالسلك وتهبط أمام الرافعة. قم بتشغيل الرافعة ليتحول المنظور ويريك تقدم العملاقين. حين ترى أحدهما واقفاً على القسم المستدير على الأرضية، اضغط زر التنفيذ لتفتح هذه الفتحة ويسقط أحدهما لداخل الحمم وتتخلص منه بسهولة. مع ذلك لا تركض بجانب الفتحة أبداً أو تقترب منها حتى تنغلق. لو اقتربت وهي مفتوحة







معركة الزعيم: اليد اليمنى

في خلفية الغرفة يوجد زر سيزوّد المصعد بالطاقة «المصعد الموجود في الغرفة الجنوبية الشرقية». مع ذلك سيستغرق تشغيله ٤ دقائق، خلال هذه الدقائق ستتسلى مع المخلوق المتوحش. عند ضغطك للزر سينغلق باب المخرج. بسرعة اركض نحوه وحاول فتحه، ولكن سيقاطعك شيءٌ ما ولن تتمكن من فتح الباب لفترة. مع استدارتك سترى مخلوق المجاري البشع وجهاً لوجه، وعليك النجاة من قبضته لمدة كافية حتى ينفتح الباب..

بسرعة اركض مجتازاً المخلوق لتصل للنهاية الشمالية للغرفة. يمكنك الركض بشكل دوائر عند المولّد في منتصف الغرفة لكسب الوقت وخوض حدث الضغط على الأزرار لتفادي هجمات المخلوق.

حالياً عليك اتخاذ القرار المناسب: إما أن تواجه هذا المخلوق وتقتله، أو تكسب الوقت والدوران هرباً من الوحش ومتفادياً ضرباته..

إذا اخترت المواجهة، فعليك أن تلاحظ وجود حاويات غاز كبيرة. اضغط على زر الآكشن بجوارها لتجعل ليون يرميها على الأرض وتجمّد العدو مؤقتاً. خلال هذا الوقت يمكنك إحداث الضرر بالوحش. أفضل سلاح تطلقه عليه هو الماغنوم قاذفة الصواريخ..

بعد أول مواجهة وتحرير الوحش من التجميد لا تطلق عليه النار وتهدر الذخيرة. اهرب متفادياً الهجمات حتى تصل لحاوية أخرى وكرر العملية حتى تقضي عليه. إذا انتهت الحاويات ولم تتخلص منه فاهرب منه واكسب الوقت حتى يصل المصعد، واستقله لتهرب..





سيقوم العملاق بسحبك معه للأسفل وتموت. الآن عليك مواجهة العملاق الثاني ولكن بالطريقة المعتادة وبدون استخدام الرافعة لأنها لن تعمل من جديد.

لتتخلص من العملاق الثاني، استدرجه جيئة وذهاباً وأطلق عليه بالبندقية. ارم عليه عبوة ضوئية وأطلق عليه ثم حين تراه على ركبتيه اركض نحوه وقم بتقطيع الطفيليات من على ظهره. حين يموت، استعد لحدث الأزرار المفاجئ لتتفادى سقوطه عليك، ومن ثم اخرج من خلال الباب المفتوح الآن.

الكهف الضيق سينفتح لمنطقة كهف أخرى بعدة طوابق تعج بالحشرات. تخلص منها ومع تقدمك سيظهر جمع كبير منها فعليك بالصبر والتركيز. حين تقضي عليهم، اتجه لأعلى المنحدر على اليمين، وفي قمته يوجد كهف صغير على اليمين بزر في الخلف. اضغط عليه لتحل أول قسم من اللغز لفتح الباب الجنوبي. مع خروجك حاذر المزيد من الحشرات. اخرج من النفق واتجه للكهف الصغير الآخر على الجانب المقابل واحذر من الحشرات. اضغط الزر الثاني لتكشف الضوء الذي سيفتح لك الباب. من جديد ستظهر الحشرات، تخلص منها ومن ثم اتجه للبوابة الجديدة.

بعد الدخول سيكون عليك تفادي عدد من الأحجار أثناء تقدمك. وحين تتجاوزها سترى زراً على الحائط الأيسر. اضغط عليه ليسهل تقدمك من خلال الأحجار، وبعدها ادخل للكهف التالي. قم بتشغيل المصعد في منتصف الغرفة لتنهي هذا الجزء من الفصل.



الفصل الرابع (٣)

يوجد تاجر في هذه المنطقة وأعداء أيضاً في الجانب الشرقي البعيد. حين تنتهي من التاجر، تسلّح بالمسدس وتقدم ببطء. على الفور سترى اثنين من الأعداء ومعهما شعلات. إذا استدرجتهما نحوك فسيحاولان نفخ النار إليك. فور محاولتهما فعل ذلك أطلق طلقة مسدس واحدة فقط لتشتعل النار فيهما بدلاً منك. بعد التقدم قليلاً ستظهر مجموعة أخرى من الأعداء والكثير منهم يحمل شعلات مما يسمح لك بتطبيق نفس الاستراتيجية السابقة، ويمكنك أيضاً التخلص منهم برمي عبوة بالمنتصف. لاحين تنتهي من جميع الأعداء هنا استكشف المنطقة لتجمع الأدوات وستلحظ وجود باب مغلق عليه نقش لا تملكه. حالياً، ادخل للكوخ الخشبي الصغير على الجانب الجنوبي وقم بإدارة الرافعة لتكشف عن سلم يقودك لممر سفلي.

بعد تقدمك سترى جمعاً كبيراً من الأعداء. من عند مدخل النفق، يمكنك الإطلاق على أحدهم لتستدرجه للمكان الضيق الذي تقف فيه وتقضي عليهم، ومن ثم كرر نفس العملية مع الآخرين. بعد ذلك أكمل تقدمك للجانب الآخر وستسمع صوت المنشار المزعج. على يسارك يوجد باب، تقدم نحوه حذراً من الفخاخ. ادخل بحذر وتخلص من رجل المنشار الآلي واحذر من القرويين الذين سيدخلون من خلفك.

بعد قليل سيظهر عدو آخر بمنشار، تخلص منه واصعد للمنطقة العلوية والتقط مفتاح المنجم. فور التقاطك له سيظهر جمع من الأعداء من جديد. تخلص منهم واخرج من الباب المغلق باستخدام مفتاح المنجم.

سيقودك هذا النفق لجمع آخر من الأعداء، ولكن مع تقدمك ستدخل لغرفة بسقف مسنن سينزل مثل السقف السابق في القصر. هذه المرة ستخرج طفيليات تؤذيك وتعيق تصويبك للأضواء الحمراء. على ذلك على الفور ارم عبوة ضوئية لتقضي عليهم وأطلق على الأربعة أضواء ليتوقف السقف عن النزول. أكمل تقدمك جامعاً الأدوات حتى تصل لمنطقة جديدة.

التقط الأدوات المجاورة وأكمل تقدمك لمنطقة صغيرة فيها عربة كبيرة ورافعة. لا يمكنك الوصول للرافعة ولكن يمكنك الإطلاق عليها. أطلق طلقة بالمسدس عليها لتعمل وتتحرك العربة.

مع تقدمك سيظهر الأعداء ويحاولون القفز لداخل العربات معك. حاول التخلص منهم وهم في الأعلى بقدر المستطاع. بعض المناطق ستكون مسدودة بالألواح الخشبية، إذا كان هناك أعداء فسيدمرونها

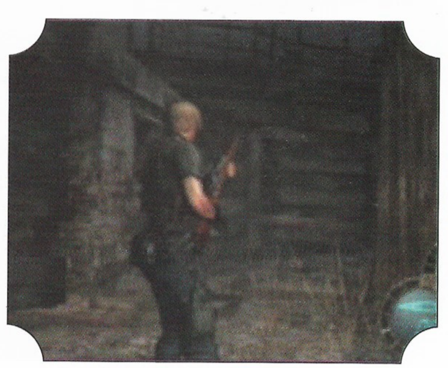














لك، أما إذا لم يكونوا فيه فعليك تفاديها بحدث الضغط على الأزرار.
في النهاية سيظهر مشهد يريك عدواً يضغط الرافعة لتتوقف عربتك. مع توقفها، استهدف الرافعة البعيدة التي قد تتمكن من رؤيتها إذا لم يكن الأعداء يحجبون المنظر عنك. بعد الإطلاق عليها ستتحرك العربة من جديد ولكن سيكون عليك الحذر من رجل المنشار الآلي الذي قفز لداخل العربة معك.
ستتابع الرحلة في النفق بسرعة، فلا تقلق بشأن الأعداء واحرص على نفسك حتى تضغط على حدث الأزرار وتقفز من العربة في اللحظة الأخيرة.
تقدم حين تصبح على بر الأمان، تابع تقدمك لتجد المنصة. سينفتح لك باب آخر، تسلق السلم عائداً للمنطقة السابقة. استخدم حجر التضحية على الباب ذي النقش لتفتحه واستقل المصعد للأعلى لينتهي هذا الجزء من الفصل.

الفصل الرابع ٤

في نهاية الردهة سينفتح الممر الضيق إلى غرفة كبيرة فيها جسر. مع عبورك للجسر سيقوم عدو بالضغط على رافعة ليختفي جزءان من الجسر ويعيق تقدمك. سيدخل الآن جمع من الرهبان من جميع الجوانب. عد للغرفة الصغيرة الجنوب شرقية حذراً من الأعداء وتسلق السلم للأعلى لتصل إلى رافعة.
اقترب من حافة الشرفة وسترى الأعداء يقفزون نحوك. يمكنك الإضرار بهم بطرحهم من على المنصة الضيقة، حذراً من أي عدو قادم من السلم. حين تنتهي منهم، اقفز على اليد المتحركة واستدر على الفور لترى منصة خلفك عليها اثنان من الأعداء أحدهما معه قوس. تخلص منهما واقفز لمنصتهما لتضغط على الرافعة.
اقفز على اليد المتحركة من جديد واقفز من جديد للمنصة التالية حيث يوجد زر يمكنك الضغط عليه جعل اليد الأخرى تتحرك. سيظهر المزيد من الأعداء، لذا استعد للقضاء عليهم، ومن ثم اقفز للشرفة الشرقية. اقض على أي عدو متبق ومن ثم انزل للغرفة السفلية واضغط الزر لترفع آخر قسم من الجسر.
حين يتم اكتمال الجسر، سينزل عدوان خلفك. يمكنك الركض للبوابة التي فتحاها ومعاودة تسلق السلم لتقضي عليهما من الأعلى أو التخلص منهما في مكانك وحسب. حين تنتهي منهما، تقدم على الجسر لترى مشهداً. كن حذراً واستعد لحدث متسلسل من الضغط على الأزرار لتنجو من المجسم المتحرك. استخدم السكين بسرعة لكسر قفل الباب وأكمل التقدم بحذر شديد حتى تنجو في اللحظة الأخيرة.
تابع لداخل المبنى واجمع الأدوات في الطابق السفلي. مع تقدمك للطابق العلوي احذر من البراميل المتدحرجة نحوك. لو وقفت في المنطقة التي تتحطم فيها البراميل يمكنك الاستدارة والتخلص من العدوين اللذين يتحكمان بالرافعة وتتوقف البراميل عن النزول وإعاقتك. اركض بعد ذلك لأعلى الدرج لتصل للرافعة وسيظهر مشهد قصير يريك عدداً من الأعداء في البرج والمتقدمين نحوك. اسحب الرافعة لتسحقهم بالبراميل. اجمع الأدوات، واحذر من قاذف المواد في الشرفة، ومن ثم استقل المصعد في منتصف الغرفة. ادفع الصندوقين وقم بتشغيل المصعد لتتوجه للأعلى. مع صعودك سيظهر عدد من الأعداء بجوارك. تخلص منهم بالبندقية حتى تصل للطابق العلوي.
تقدم واجمع الأدوات حتى تصل للتاجر. حين تنتهي منه، ادخل من الباب المجاور لتصبح في منطقة جديدة ومواجهة قوية.
مع تقدمك سترى مشهد لقائك مع سالزار الذي سيتحول إلى وحش. رغم أن الزعيم ضخم هذه المرة جداً، فلا تقلق لأن القضاء عليه سهل بدون حتى أن تصيبك أي ضربه لو كنت يقظاً جداً.

معركة الزعيم: رامون سالازار:
على الفور من بعد استعادتك للتحكم اركض لأقصى اليمين إلى ذخيرة البندقية. من هنا ستتمكن من التصويب على عين الوحش دون أن تتضرر، فقط عليك تفادي هجماته عن طريق حدث الأزرار. بعد إصابة العين بقوة ستنفتح قوقعة على رقبة المخلوق ويخرج منها سالزار، بسرعة صوّب عليه وأطلق النار حتى يختفي من جديد. كرر نفس الاستراتيجية وسيموت سالزار. انتبه فقط عند الرغبة في تعبئة أسلحتك. بعد القضاء على سالزار، اجمع الأغراض المفيدة وانزل لأسفل السلم لتعثر على الكثير من الأدوات المفيدة. عد للأعلى واخرج من الباب خلف المكان الذي كان فيه الوحش وانزل الحبل وأكمل تقدمك حتى تصل إلى التاجر. بعدها أكمل التقدم حتى ينتهي هذا الفصل.



الفصل الخامس



الفصل الخامس (١)

لا يوجد أعداء حالياً فلا تقلق، فقط تقدم حتى تصل لمفترق طرق. إذا اتجهت لليسار ستجد بعض الأدوات المفيدة. بعد أن تنتهي اتجه لليمين واعبر الجسر الخشبي. توقف قبل القفز من فوق الفجوة واستهدف الضوء المتحرك بالمسدس وأطلق عليه النار لينطفئ. بعد ذلك اقفز من فوق الفجوة واقترب من المبنى بحذر.

يوجد بعض الأعداء المبعثرين في المنطقة، فكن حذراً وحاول التخلص منهم واحداً تلو الآخر دون أن يجتمعوا ويحاصروك. يمكنك استدراجهم للفجوة التي قفزت من فوقها والإطلاق عليهم وهم يقفزون نحوك.

ولكن ليس جميع الأعداء بهذه السهولة، يوجد عدو سمين معه رشاش. هذا العدو قوي وطلقاته ضارة جداً ولا يمكنك الوقوف مكشوفاً أمامه. على ذلك ابقَ عند ركن المبنى أو تسلق السلم في الركن الجنوب شرقي وحين يقترب منك أطلق عليه بالبندقية واحرص على مسافة آمنة بينك وبينه. حين يموت، تابع متخلصاً من أي أعداء آخرين، ومن ثم عد للفجوة السابقة لتتخلص منهم.

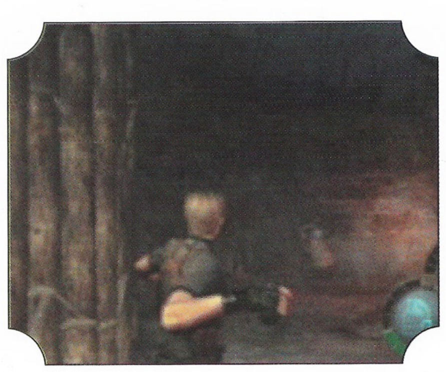
حين تنتهي منهم جميعاً، اصعد الدرج الشمالي الشرقي. على الجانب الأيسر للباب المغلق يوجد ضوء ليزر يمكنك تشغيله. اتجه للمبنى الشمالي الغربي لتجد سلماً يقودك للسطح. قم بإدارة الشعاع هنا حتى ينعكس على المرآة الأخرى، ومن ثم اتجه للمرآة التي انعكس عليها الضوء ووجهها للضوء على يمين الباب المغلق وسينفتح الباب.

ادخل واستعد لحدث الأزرار السريع لتتفادى الصخرة المندفعة نحوك. أيضاً تسلّح بالمسدس مع انعطافك خلف الصخرة لتتخلص من عدو منتظر للهجوم عليك بالسهام النارية. تخلص منه وتابع لأعلى السلم إلى منطقة أخرى.

حين تصبح على قمة السلم، تسلل للأمام قليلاً حذراً من العدو على يسارك وتخلص منه. اجمع الأدوات ومن ثم تابع عند المنعطف على اليمين. ادخل من النافذة على اليمين لتصبح داخل كهف صغير. سترى عدواً أو اثنين هنا على اليمين. تخلص منهما والتقط الأدوات المفيدة. حين تنتهي، عد لخارج النافذة وتسلّح ببندقية القنص.

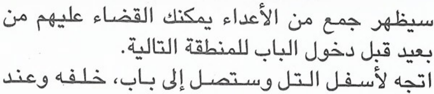
مع تقدمك في المنطقة سيظهر الأعداء، استهدفهم لتتخلص منهم مبكراً. تقدم بحذر طوال ممر التل لترى المزيد من الأعداء المسلحين بالمواد، فاحذر منهم.

سيتفرع الطريق أمامك، اتجه للطريق الأيسر داخل النفق الضيق وسترى عدواً على يسارك بجوار عربة براميل مشتعلة. استهدفها لتتخلص من جمع الأعداء، ثم اجمع الأدوات هنا وعاود نزول الممر، واتجه للطريق الأيمن. ستصل إلى تاجر، ومن بعده









سيظهر جمع من الأعداء يمكنك القضاء عليهم من بعيد قبل دخول الباب للمنطقة التالية.
اتجه لأسفل التل وستصل إلى باب، خلفه وعند



المنعطف

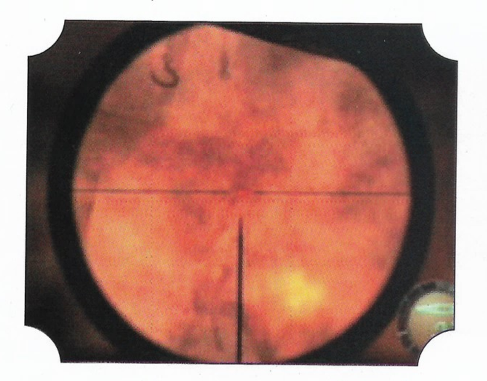
الأيسر ستجد عدواً ينتظرك وبعض الأدوات المفيدة. مع انعطافك عند الركن استعد للقضاء على عدو مندفع من الفرن. بعد التخلص منه، ادخل الباب التالي.
تسلح ببندقية القنص وتقدم ببطء وسترى عدواً على يسارك. أطلق عليه ثم انعطف وستتمكن من رؤية عدو آخر في الأسفل ينتظرك لتتخلص منه. استكشف المنطقة وسيظهر المزيد من الأعداء فاستعد للقضاء عليهم ثم اجمع الأغراض المتواجدة حولك.
حين تنتهي عد لأعلى الدرج وادخل من الباب على الجانب الشرقي. ستتمكن من سماع صراخ آشلي مع انعطافك عند الزاوية، فتابع من خلال الباب الشمالي لتدخل للردهة التي فيها تاجر.
على غرب الغرفة التي فيها التاجر توجد ردهة فيها باب ينفتح وينغلق تلقائياً ويسمح للأعداء بالإطلاق عليك. أول أعداء سيكون معهم مواد، تخلص منهم بالبندقية حتى يشتعلوا بالمواد وسيظهر المزيد من الأعداء. يمكنك رمي عبوة عليهم لتتخلص منهم وسيظل الباب مفتوحا. ادخل عبره بعد التخلص من جميع الأعداء. في المنطقة التالية توجد نقطة حفظ وبعض الأدوات المفيدة. تابع لأعلى الدرج لتصل للطابق الثاني من المبنى.
اتجه لنهاية الردهة وستدخل لغرفة عمليات وجثة على طاولة. استخدم لوحة التحكم لتفتح الباب الشرقي، قم بإدارة الأسهم حتى تشير بألوان مختلفة من الأعلى للأسفل ويظهر لك مشهد مشهد. التقط الأدوات ومن ضمنها المفتاح المغنط.
مع تقدمك نحو مخرج الغرفة الصغيرة ستسمع صوت تحطم. قف مكانك وانتظر للعدو المتولد ليدخل. أطلق على ساق هذا العدو بالبندقية واهرب منه بسرعة لأنه سينهض بسرعة فائقة. اخرج من الباب لتعاود الظهور في الردهة الأولى.
هذا العدو الذي قابلته ستقابل منه الكثير فتوقع ظهوره في أي مكان. وحالياً يوجد واحد آخر عند الركن الشمالي ولكن لا يمكنك التخلص من هذه النوعية من الأعداء الآن، على ذلك أطلق طلقة على ساقه واهرب من جديد وتقدم للردهة التي تقودك لدرج وباب شمالي يمكنك فتحه باستخدام مفتاح البطاقة الذي التقطته للتو لتصبح في غرفة التجميد.
في قسم صغير من هذه الغرفة على الجانب الشرقي توجد آلة إعادة كتابة للبطاقة التي معك. استخدم عليها البطاقة لتمنحك تصريح دخول آخر لغرفة















التخلص من النفايات. في الركن الصغير، لغرفة التجميد هذه يوجد صمام يقوم بإطفاء آلية التجميد. قم بإدارة هذا الصمام وادخل للركن الصغير وستجد صماماً آخر، أدره لتفتح باباً صغيراً يحتوي على منظار الأشعة تحت الحمراء. على الفور استخدم هذه الأداة على بندقية القنص واستدر.

أحد الأعداء المولّدين في غرفة التجميد الأساسية ذاب وأصبح يسير متقدماً نحوك ببطء. باستخدام المنظور الحراري على بندقية القنص ستتمكن من رؤية نقاط حمراء هي في الأصل طُفيليات تساعد هذا المخلوق على البقاء حياً، لذلك عليك استهدافها والإطلاق عليها لتقضي عليه. أطلق على جميع الطفيليات وسينفجر هذا المخلوق. اخرج من غرفة التجميد عائداً للردهة الجنوبية واركض لنهايتها واستدر وقم بإطلاق النار على عدو مولّد آخر. بعد القضاء عليه استخدم البطاقة التي معك لفتح باب غرفة التخلص من النفايات.

اتجه لنهاية الردهة ومن خلال أول باب. ستدخل لغرفة بآلة تحكم للتخلص من النفايات. استخدمها لتلتقط اثنين من الأعداء وترميهما في المكب. حين تُرسل اثنين منهما لحتفهما سيصعد الآخران إليك. استعد للتخلص منهما ثم انزل لغرفة التخلص من النفايات وتابع من خلال الباب الجنوبي.

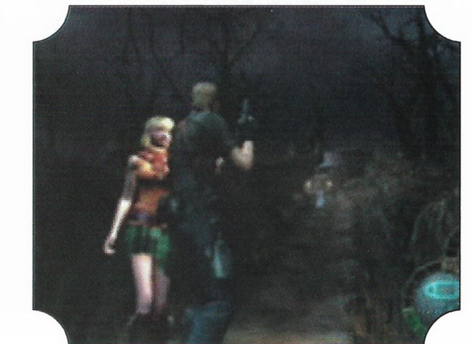
الردهة التالية تحتوي على الكثير من الأدوات المفيدة، بعد جمعها ادخل للمنطقة التالية حيث ستبدأ سماع صيحات آشلي من جديد. عند الركن يوجد اثنان من الأعداء يحرسان الباب المقفل. تخلص منهما بالبندقية

ومن ثم تابع للردهة الشمالية لأنك لا تستطيع إنقاذ آشلي الآن بدون مفتاح لفتح زنزانتها.

اركض لنهاية الردهة وافتح الباب في النهاية لتشد انتباه ثلاثة أعداء في الغرفة التالية. تراجع قليلاً واستدرجهم لمكان مناسب لتقضي عليهم واحداً تلو الآخر. ادخل للغرفة التالية وتخلص من الأعداء المتبقين في الداخل. التقط الأدوات وتابع لنهاية الردهة الجنوبية حيث ستعثر على نقطة حفظ، احفظ لعبتك. على شرق نقطة الحفظ يوجد باب يقودك لمنطقة مختبر أخرى. اتجه لخلفية الغرفة وسترى مشهداً. بسرعة صوّب على الباب الجنوبي وتخلص من أول ثلاث طفيليات يمكنك رؤيتها بالمنظور الحراري. يوجد طفيلي رابع ولكن على ظهر العدو. ليكون أمامك منظور جديد لظهره، تسلّح بالبندقية

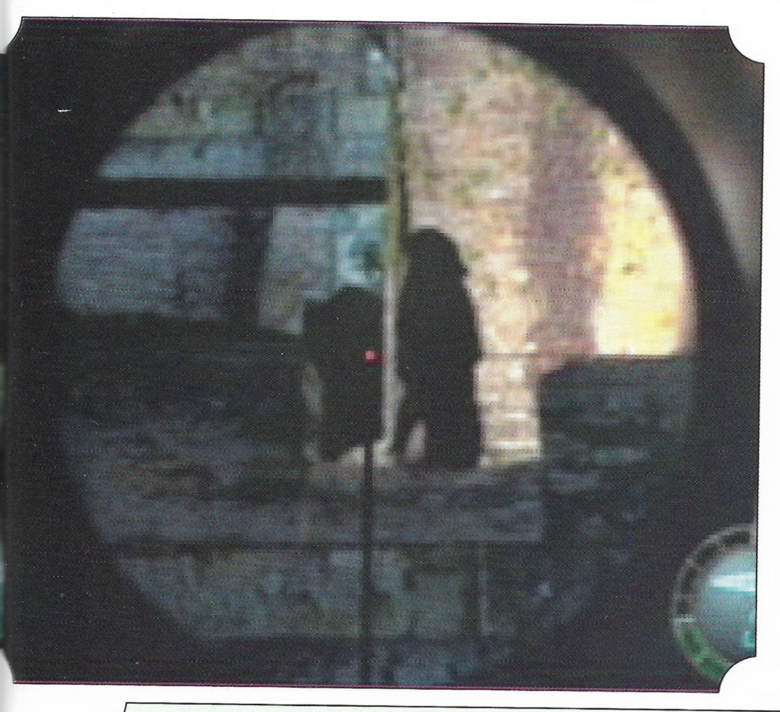
وأطلق على ساقي العدو ثم بدّل لبندقية القنص واستهدف الطفيلي على الظهر أثناء انحناء العدو. حين يموت سينفجر.

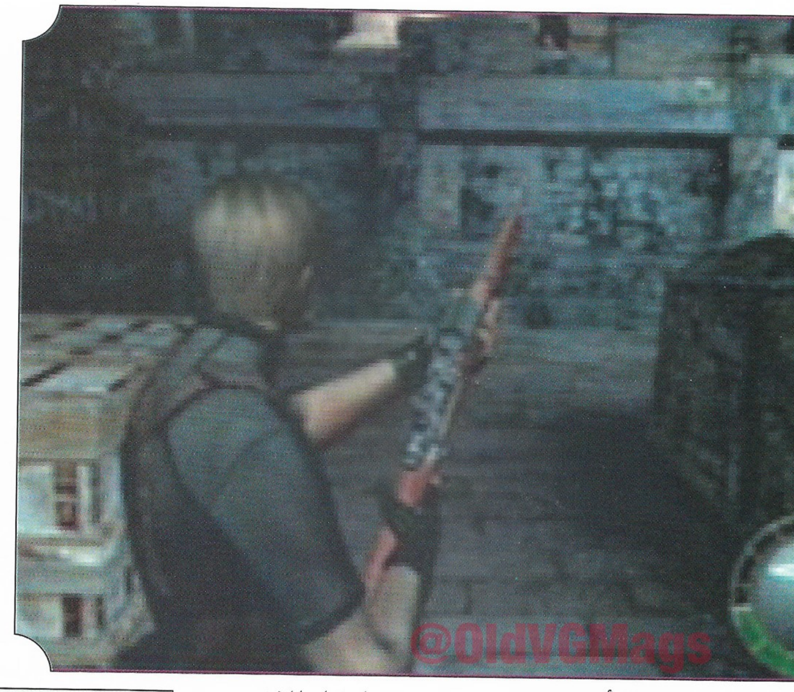












اجمع الأدوات التي تريد، ومن ضمنها مفتاح المخزن المغنط. الباب التالي يقودك إلى تاجر ومصعد يقودك لبرج الاتصال وبعض الأدوات المفيدة. اجمعها وعد إلى زنزانة آشلي.

في طريق عودتك ستصادف المزيد من الأعداء المنتظرين على قمة الدرج. تسلّح ببندقية القنص وتخلص مما يمكنك رؤيته ثم استخدم البندقية للقضاء على البقية. حين تنتهي، اصعد الدرج لتعود إلى زنزانة آشلي. استخدم المفتاح الذي التقطته للتو لتفتح الباب واركض عند ركن الغرفة لينتهي هذا الجزء من الفصل.

الفصل الخامس (٢)

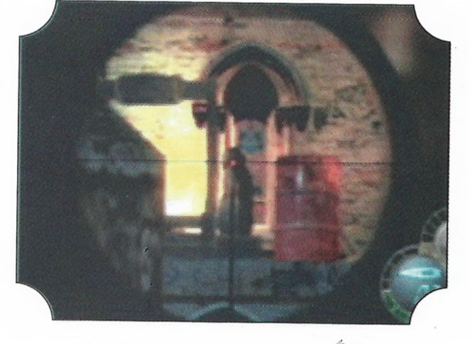
مع بدء هذا الفصل عليك العودة مع آشلي إلى مكب النفايات. اترك آشلي هنا واخرج للقضاء على الأعداء في الردهة التالية. ثم نادِ آشلي لتتبعك للمنطقة التالية.

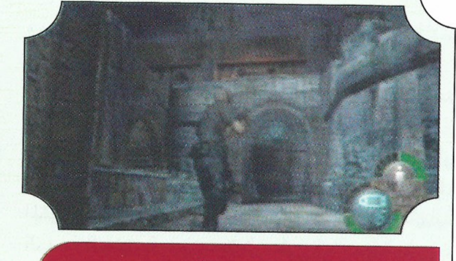
فور دخول للمنطقة التالية تأكد من أن آشلي خلفك واقض على بعض الأعداء عند المنعطف ومن ضمنهم واحد بقوس. تقدم واحرص من تدافع المزيد من الأعداء وأكمل التوجه إلى مكب النفايات.

حين تصل للمنطقة السفلية مع آشلي تقدم نحو البوابة الجنوبية. افتحها وسيظهر عدو مولّد. بسرعة تجاوز البوابة مع آشلي واسحب الرافعة على الجانب الآخر لتغلقها خلفك. تأكد من أنك أنت وآشلي على مسافة كافية بعيدين عن المولّد واقض عليه بالمنظور الحراري.

بعد فتح البوابة الثانية ستعثر على صندوق معدني كبير، قم بدفعه مع آشلي واطلب منها أن تختبئ







معركة زعيم: آي تي

استمر في التقدم نحو العلامة الحمراء على خريطتك. حين تصل سيظهر لك الزعيم آي تي في مشهد. حالياً لا تقاتل آي تي لأنه لن يتضرر، لذا اهرب فقط وتفاد هجماته بحدث الأزرار. الهدف من هذه المنطقة هو فتح البوابة الحمراء بالضغط على زرين أحمرين. حالياً أنت داخل حاوية من بين ثلاث حاويات. باب كل حاوية مغلق وعليك فتحه. لتفتح الباب عليك العثور على زرين والضغط عليهما، وبعد ذلك سيكون أمامك ٣٠ ثانية لدخول الباب للانتقال للحاوية التالية.

في أول حاوية ستجد القفلين الأخضرين بجوار الباب أمام الزرين الأحمرين، أطلق عليها بالمسدس ثم اضغط على كل زر أحمر بسرعة وانتقل للحاوية التالية. القفلان الأخضران لهذه الحاوية مخفيان في الأعلى. أطلق عليها ومن ثم كرر عملية الضغط على الزرين الأحمرين وادخل بسرعة للحاوية الثالثة والأخيرة.

أول زر أحمر في الحاوية الحمراء واضح فور دخولك. لتفتح بوابة الزر الأحمر الثاني، اركض للممر الضيق في منتصف الحاوية وانعطف لليسار في نهايته. من خلال القضبان ستتمكن من رؤية القفل الأخضر. أطلق عليه وعد غرباً لتضغط على الزر الأحمر وتفتح البوابة الكبيرة. حين تخرج من ثالث حاوية، تسلّح بأقوى أسلحتك وأكمل تقدمك وسيعود آي تي لمواجهتك وعليك هذه المرة خوض معركة معه. أطلق عليه بعض طلقات الماغنوم ومن ثم اهرب. ستجد برميلين أحمرين في المنطقة يمكنك استخدامهما للإضرار بآي تي لذا استدرجه نحوهما وأطلق طلقة مسدس على البرميل ليشتعل على آي تي. بعد أن تقوم بإشتعال البرميلين بدّل إلى أقوى سلاح ولا تطلق في الهواء بل ركّز جيداً على آي تي وهو متجه نحوك حتى لا تُهدر الذخيرة. بعد أن يتألم آي تي كن حذراً منه لأنه سيخدعك ويظهر من تحت الأرض وسيكون عليك التعامل مع حدث الأزرار حتى تتفادى هجماته.

كرر العملية حتى تقضي على آي تي وتنفتح لك البوابة. اجمع الأدوات ثم ادخل من الباب الصغير لتصبح في منطقة جديدة. اصعد السلالم حتى تصل للسطح، واستخدم المسدس للإطلاق على البرميل الأحمر بين الأعداء لتتخلص من جمع منهم، ثم انزل للتخلص من البقية واجمع الأدوات.



داخل الحاوية المعدنية. مع تقدمك لوحدك سيظهر عدو مولّد. اركض عائداً لقرب منطقة اختباء آشلي وابدأ في التخلص من طفيليات هذا العدو. حين يموت نادِ على آشلي وتقدم لنهاية الردهة وادفع معها الصندوق عن الطريق لتخرج للردهة التالية.

فور دخولك سيظهر ثلاثة أعداء. تراجع لليسار وحافظ على آشلي خلفك وأنت تقضي عليهم بالبندقية. التقط الأدوات ثم تابع لنهاية الردهة. ستصل لغرفة كبيرة بكرة حديدية خاصة بتدمير الجدران في المنتصف. لا تقفز الآن، بل ألق نظرة جيدة من مكانك على الغرفة وستلحظ وجود غرفة تحكم على اليمين. اجعل هذه الغرفة هدفك الآن فور نزولك اركض إليها وسيظهر الكثير من الأعداء.

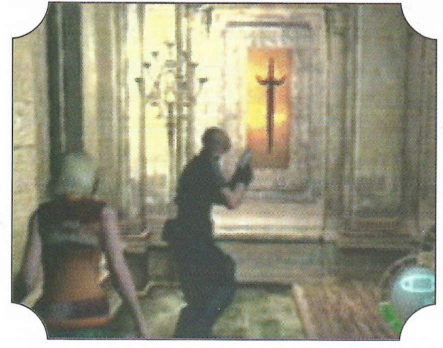
حين تصبح داخل الغرفة انتظر حتى تصل آشلي واطلب منها تشغيل كرة التدمير. ستقوم آشلي بذلك ولكن الأعداء سيظهرون من اليمين واليسار، على ذلك احرص على التخلص منهم دون أن يعيقوا آشلي أو يؤذوها. حين تنتهي آشلي من تدمير الجدار بسرعة اركض وهي برفقتك على البوابة التي تم كشفها خلف الباب واخرج.

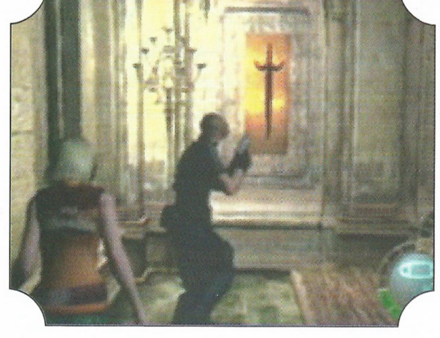
الردهة التالية هادئة للوقت الراهن فقط. ادخل للغرفة على اليمين واستكشفها وستسمع تغير صوت الموسيقى. بسرعة اتجه لخلفية الغرفة وراقب الباب ببندقية القنص. سيظهر مولّد، تخلص من طفيلياته جميعها حتى يشتعل، ثم اخرج عائداً للردهة الرئيسية وستعثر على باب مفتوح على اليمين.

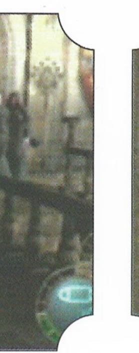
اتجه لجنوب الردهة وستسمع تغيّر الموسيقى من جديد. راقب نهاية الردهة ببندقية القنص وسترى مولّداً آخر قادماً، تخلص من طفيلياته حتى يشتعل. قم بتشغيل مصدر طاقة البوابة وستنفتح جزئياً لذا اركض نحوها لتجعل آشلي تزحف من تحتها وتفتحها لك. اجمع الأدوات وستجد تاجراً هنا ونقطة حفظ.

توجه نحو البوابة برفقة آشلي واجعلها تنتظر عند أحد مفتاحي الباب واتجه أنت للمفتاح على الجانب الآخر وقم بتشغيل الطاقة واضغط على زر التنفيذ حين تصل الأضواء للوسط وسينفتح الباب.

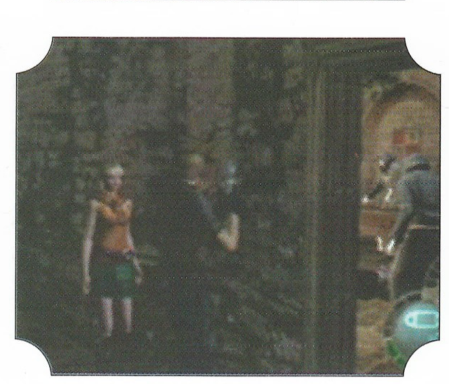
التقط الأدوات واستعد بالبندقية واصعد حوض الشاحنة. ستقوم آشلي بالقيادة وأنت عليك حمايتها من جمع من الأعداء. لتسهيل الأمر عليك: أثناء التقدم راقب القسم العلوي على يسار آشلي وسترى الأعداء واقفين على منصات حديدية. أطلق عليهم طلقة واحدة ليسقطوا ميتين، إذا لم تتخلص منهم وهم في الأعلى فسيقفزون إلى الحوض معك

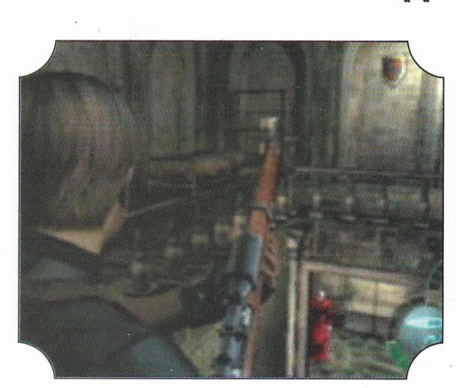














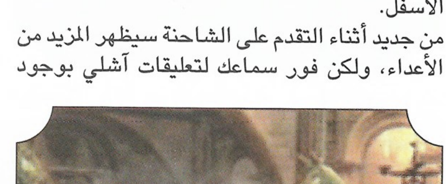
ويؤذونك. عليك أيضاً الانتباه للأعداء المسرعين من الخلف. مع الوقت سترى شاحنة مسرعة، بسرعة أطلق عليها طلقتين لتشتعل.

مع التقدم ستتوقف الشاحنة وتطلب منك آشلي تشغيل رافعة في الأعلى لفتح البوابة أمامها. لذلك بسرعة انزل من الشاحنة واركض لليسار متسلقاً السلم. اركض بشكل سريع متفادياً الأعداء وستجد زراً على يمينك. اضغط عليه وأكمل الركض السريع متفادياً الأعداء لتنزل من السلم في النهاية الأخرى. عد إلى حوض الشاحنة من جديد لتبدأ التقدم. إذا قمت بذلك بسرعة فلن تتعرض آشلي للخطر، أما لو تباطأت فستتعرض آشلي لهجوم الأعداء لوحدها في الأسفل.

من جديد أثناء التقدم على الشاحنة سيظهر المزيد من الأعداء، ولكن فور سماعك لتعليقات آشلي بوجود خطر ما، استدِر لمقدمة الشاحنة وأطلق على الشاحنة المسرعة من المقدمة لتشتعل بعيداً عنك. بعد المشهد، اجمع الأدوات واخرج للمنطقة التالية. ستجد المزيد من الأدوات وأيضاً تاجراً. بعد خروجك من الباب التالي سينتهي هذا الجزء من الفصل.

الفصل الخامس (٣)

اتجه لأعلى الدرج من خلال الباب التالي. اجمع الأدوات واحذر من اثنين من الأعداء خلف الباب. تقدم لغرفة الغلي وستسمع صيحات المزيد من الأعداء، لذا استعد للقضاء عليهم حذراً من العدو ذي الرشاش.











حين تصل للمصعد استقله للأعلى وتقدم لترى مشهداً عليك الانتباه فيه لحدث الضغط على الأزرار.

حين ينتهي المشهد انزل السلم وادخل الردهة التالية.

هذه الردهة ستكون محروسة بواسطة أشعة الليزر. لتجتاز أول مجموعة انتظر حتى تكون هناك مساحة كافية لك للمرور من بين الخطوط. المجموعة التي تليها سيكون تجاوزها عن طريق حدث الضغط على الأزرار.

الباب في النهاية مغلق، وعليك الضغط على الزر ثم انتظار حدث الأزرار حتى يحدث من جديد حتى تتمكن من الدخول من الباب.

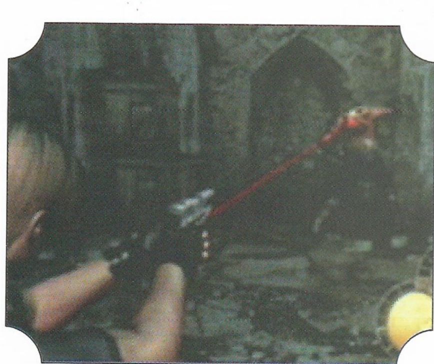
اجمع الأدوات هنا، وتفحص الكرسي حيث يمكنك الجلوس إذا شئت!!

خلف الكرسي يوجد مصعد، استقله للأسفل لمنطقة جديدة. اجمع الأدوات في الردهة التالية وستجد تاجراً.

حتى الغرفة خلف التاجر تحتوي على بعض الأدوات إذا أردتها. احفظ وتابع للمنطقة التالية.

داخل الخيمة في منتصف المخيّم يوجد سلم يقودك لمر تحت أرضي. اجمع الأدوات وتابع لتلتقي مع تاجر ونقطة حفظ. تسلق السلم داخل كهف التاجر وتابع للمنطقة التالية.

مع تقدمك ستلتقي مع كروسر من جديد وهذه المرة ستكون المواجهة. في نهاية المشهد، تسلّح بالمسدس وأطلق على كروسر وهو يظهر من خلف الركام عالياً. طلقة واحدة ناجحة فقط ستكون كفيلة بهرب













كروسر. لو رمى عليك عبوة استعد لحدث الضغط على الأزرار لتتفاداها.

بعد فترة ليست بالطويلة سيقفز كروسر إلى منطقتك. اركض لداخل الغرفة الصغيرة أمامك مباشرةً واجمع الأدوات حذراً من هجمات كروسر التي من الخلف. بعد أن ينتهي من هجماته، سينقلب للخلف مما يسمح لك بالإطلاق عليه بالبندقية. حين تلحق الضرر به سيختفي بعد أن يرمي عليك عبوة ضوئية.

اخرج من الباب الحديدي واتجه شمالاً بحذر. حين تصل للجدران الصغيرة الناتئة في الطريق سيكون كروسر خلفها. كرر نفس ما قمت به سابقاً، وحين يختفي تقدم نحو الممر الشرقي. سترى كروسر على قمة مبنى آخر ويُطلق عليك بالرشاش. انتظره حتى يتوقف وبسرعة اركض لأعلى المبنى لتجبر كروسر على القفز للأسفل ومواجهتك. من جديد تفاداه ومن ثم أطلق عليه.

اجمع الأدوات التي تراها ثم أكمل طريقك لأعلى الدرج لطابق علوي. تخلص من الأجهزة المشتعلة الصغيرة أو أطلق عليها طلقة مسدس واحد لتتخلص منها. في الطابق العلوي ستجد قطعة من الوحش. حين تلتقطها سيظهر كروسر من جديد.

تسلّح بأقوى أسلحتك وأطلق على صدره حتى يختفي من جديد. الآن عليك العثور على القطعة الثانية، من على المنصة التي أنت عليها، ادفع المجسم على الزر الأرضي لتكشف عن رافعتين اثنتين. أول رافعة ستكون قريبة، حين تصل لها اسحبها ثم لتنزل لمرات تقودك للقطعة الثانية. تسلق البرج وفتشه لتجمع الأدوات وأيضاً قطعة من الوحش. حين تلتقطها سيظهر كروسر من جديد وسيكون عليك مواجهته والقضاء عليه بسرعة لأنه لن يتبقى لك سوى ٣ دقائق فقط. تسلّح بالبندقية الآن وتذكّر تفادي الهجمات بحدث الضغط على الأزرار. ركّز على ساقي كروسر وأطلق عليها من تحت الدرع، وحين يخر على الأرض أطلق المزيد على وجهه قبل أن يقوم بتغطية نفسه من جديد.

كرر العملية حتى ينهزم كروسر ويكشف لك القطعة الثالثة والأخيرة من قطعة الوحش. التقطها وانزل من السلم المجاور وافتح الخريطة لتعرف وجهتك. اتجه نحوها لتصل للبوابة وتفتحها بواسطة قطع الوحش الثلاثة وتخرج وينتهي هذا الجزء من الفصل.

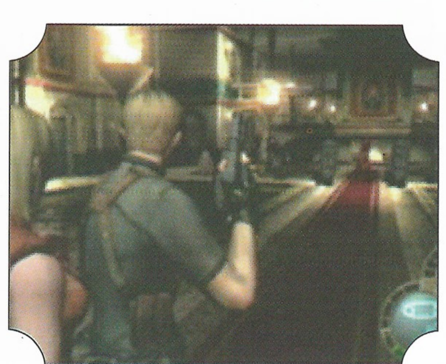
الفصل الخامس (٤)

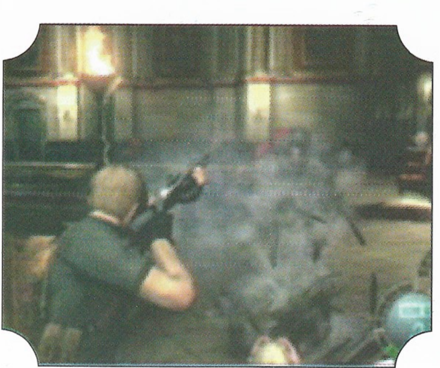
مع تقدمك للشمال ستظهر مروحية الإنقاذ أخيراً وستفيدك كثيراً في مواجهة الأعداء والتخلص منهم. تقدّم قليلاً ثم عاود الانسحاب للخلف لتقوم المروحية بالإطلاق على الأعداء. حين يظهر العدو ذو الرشاش، انسحب حتى تقوم المروحية بإشعال البرج الذي هو عليه. اتجه نحو الباب المغلق وتسلق أول سلم لتصل للمنصة العلوية. يمكنك فتح الباب المغلق لتدخل للنصف الشمالي من المعسكر، ولكن سيظهر لك عدو سمين برشاش، لذا أنصحك بالعودة للخلف وتسلق المبنى لتصبح على السطح. تقدم من حوله بحذر

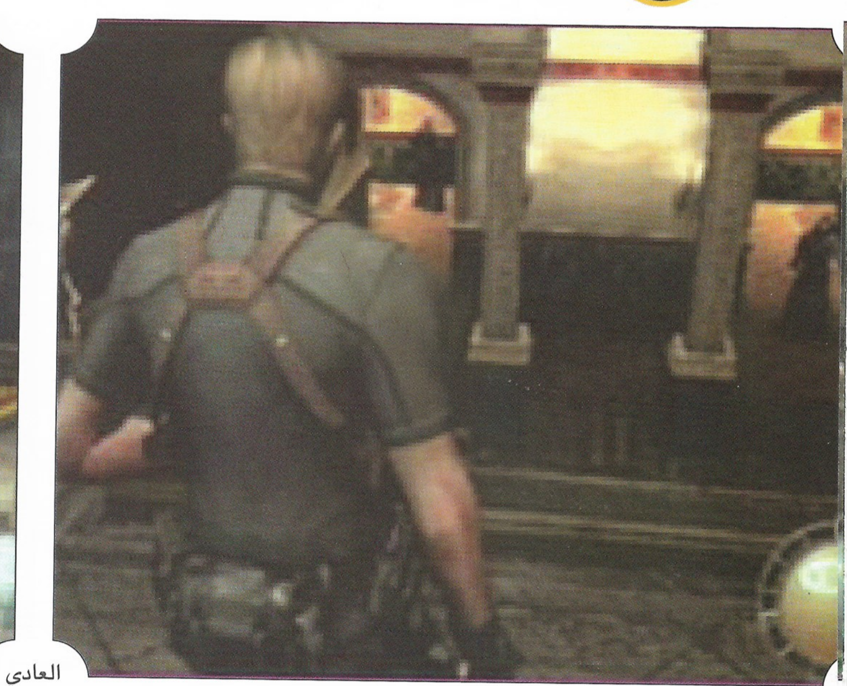












وحدد مكان العدو ببندقية القنص وأطلق عليه لتتخلص منه، حذراً في نفس الوقت من الأعداء الذين سيظهرون خلفك. حين يموت ذو الرشاش، اتجه للقسم الشمالي من المعسكر من جديد واستخدم الحبل المنزلق لتنزلق لمكان جثة ذي الرشاش. افتح الباب وانزل من جديد لتدخل إلى النصف الآخر من المعسكر.

على الفور، سينغلق الباب خلفك وسيظهر برج رشاش. اتجه يساراً إلى النفق المجاور وتسلق السلم حذراً من الأعداء فوق. ابقَ مكانك على الطابق العلوي حتى تظهر المروحية ويطلب منك القائد الاحتماء وحينها سيقوم بتدمير برج الرشاش لك. انزل للطابق السفلي واركض نحو الباب.

سينغلق الباب أمامك وأنت تقترب منه، وسيكون عليك فتحه بواسطة رافعتين على كلا الجانبين. لتصل لأول رافعة تسلق السلم على الحائط الغربي واسحب الرافعة. الرافعة الثانية يمكنك الوصول لها بواسطة العودة لمدخل النفق الصغير. حين تسحب كلا الرافعتين سينفتح الباب. ادخل منه لتصبح في منطقة جديدة.

اجمع الأدوات وتابع شمالاً حتى تصل لردهة مظلمة فيها نقطة حفظ. تسلّح ببندقية القنص مع المنظور الحراري لتستعد للتخلص من العدو المولّد. حين يموت اتجه لنهاية الردهة وتسلق السلم لتخرج من المنطقة.

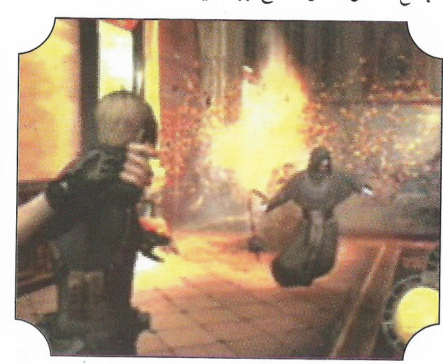
اجمع الأدوات وتسلّح ببندقية القنص ذات المنظور العادي وانعطف لترى اثنين من الأعداء يمكنك الإطلاق عليهما. سيظهر جمع آخر من الأعداء، لذا استعد للقضاء عليهم بالبندقية ومن ضمنهم ذو الرشاش.

حين ينتهون، ادخل للمنطقة الرئيسية وستجد المزيد من الأعداء ولكن يمكنك استخدام البراميل المشتعلة لتساعدك في التخلص منهم. الباب الشمال غربي مغلق حالياً، وتوجد لوحتا تحكم عليك تشغيلهما لتفتح القفل. أول لوحة تحكم يمكنك العثور عليها على الجانب الجنوب غربي. تسلق للغرفة وسيقوم أحد الأعداء بتعطيلها بواسطة أخذ البطاقة منها. ابقَ في الطابق العلوي وأطلق على الأعداء الذين سيكون أحدهم هو سارق البطاقة. حين تقضي عليهم جميعاً، ستجد مفتاح قفل الطوارئ على الأرض. التقطه واحذر من ظهور جمع آخر من الأعداء.

حين تتوقف الموسيقى هذا يعني أنك قضيت عليهم جميعاً. انزل للطابق الأرضي واتجه للركن الشمالي الغربي حيث ستعثر على سلم يقودك لغرفة تحكم أخرى. استخدم البطاقة عليه لتعيد تشغيل اللوحتين ومن ثم عد لغرفة التحكم الجنوبية الغربية لتقوم بتشغيل اللوحة الثانية. من هنا ادخل من الباب الشمالي واتبع الممر لتعثر على لوحة تحكم أخرى تحتوي على زر. اضغط عليها لينفتح الباب الشمالي أخيراً.

عد للطابق الأرضي وادخل من الباب الجديد حتى تصل لمجموعة جديدة من الأعداء. تخلص منهم ثم اجمع الأدوات وادخل من الباب الشمالي لتصبح في منطقة جديدة. التقط الأدوات القليلة هنا وتابع للمنطقة التالية حيث ستجد تاجراً. خلفه يوجد باب يقودك للردهة التالية. ادخله مستعداً بالبندقية.

اترك آشلي بقرب الباب وتقدم وانعطف لتواجه الأعداء من ضمنهم اثنان من السمان. اقض عليهم ومن ثم ناد على آشلي. يمكنك إنهاء هذا الفصل بدخول الباب الجنوبي، أو جمع الأدوات بإعادة زيارة المختبر الذي أنقذت آشلي منه. اتبع الردهة على الحائط الغربي لتدخل لغرفة شمالية تحتوي على أدوات من ضمنها ذخيرة. ثم عد للردهة الجنوبية برفقة آشلي وادخل من الباب لينتهي هذا الفصل.





الفصل السادس

الفصل السادس (١)

اجمع الأدوات وقم بتقوية أقوى الأسلحة من آخر تاجر في اللعبة. ركّز على تقوية مسدس الماغنوم ومن ثم انزل الدرج الجنوبي للمواجهة الأخيرة.



معركة الزعيم: لورد سادلر

العبوات مفيدة هنا وتسهّل المعركة كثيراً، ولكن ابدأ بسلاح خفيف وقم بالإطلاق على البراميل المشتعلة حين يكون سادلر قريباً منها. بعد أن يشتعل فيه البرميل سينكمش سادلر قليلاً، حين يفعل ذلك اركض نحوه واضغط زر الأكشن لتقفز عالياً وتطعن عينه. بعد ذلك اتجه للبرميل الثاني وانتظر الجسر حتى يرتفع. اعبره واستعد لحدث الضغط على الأزرار حتى تقفز. حين تصبح على الجانب الآخر استدرج سادلر نحو البرميل المشتعل الثاني وكرر نفس العملية السابقة لتطعن عينه للمرة الثانية.

الآن لم يعد يوجد أي برميل، لذا تسلّح بالعبوات إذا كانت لديك. ارمها على سادلر وقم بضرب عينه وكرر العملية باستخدام مسدس الماغنوم في حال إذا نفدت لديك العبوات.

بعد ضربه ٦ مرات ستظهر إيدا وترمي نحوك قاذفة العبوات. اتجه نحوها والتقطها واستخدمها لتقضي على سادلر.

خلال المشهد التالي سيظهر توقيت زمني، اركض نحو المصعد في الركن الشمال شرقي للمنطقة واستقله للأسفل لتعود إلى آشلي. ادخل الكهف واستمر في الركض حتى تصل إلى الجيتسكي. اصعد على متن القارب وشغله بالمفتاح الذي حصلت عليه من إيدا واستعد للانطلاقة بسرعة.

اضغط عصا التحكم للأعلى حتى تسرع أكثر. تفاد الصخور والعوائق في الطريق. بقرب نهاية الطريق احذر من الانهيار الصخري من السقف. وبعد خروجك من الكهف ستكون قد أنهيت الجزء الرابع من ريزدينت إيفل.

